(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平11-122120

(43)公開日 平成11年(1999)4月30日

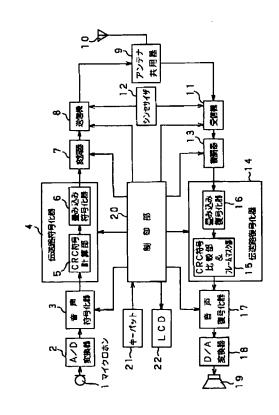
(51) Int.Cl. ⁶	識別記号	F I	
H 0 3 M 13/12		H 0 3 M 13/12	
G10L 9/00		G10L 9/00	N
H 0 4 B 14/04		H 0 4 B 14/04	D
H 0 4 L 1/00		H 0 4 L 1/00	F
		審查請求未請求請求	項の数13 OL (全 20 頁)
(21)出願番号	特願平9-285903	(71)出顧人 000002185	
		ソニー株式会	社
(22)出顧日	平成9年(1997)10月17日	東京都品川区	北品川6丁目7番35号
		(72)発明者 前田 祐児	
		東京都品川区	北品川6丁目7番35号 ソニ
		一株式会社内	
		(74)代理人 弁理士 小池	晃 (外2名)

(54) 【発明の名称】 符号化方法及び装置、並びに復号化方法及び装置

(57)【要約】

【課題】 低ビットレート、例えば2kbps又は4kbpsの音声符号化方式により得られた符号化ビットは、特定のオーディオ情報内容にとらわれない、一般的なオーディオとして、通信、コンピュータ、放送などの分野に広く適用されるため、伝送路で発生する誤りに対して強く保護する必要がある。

【解決手段】 音声符号化器3は、入力音声信号を時間軸上で所定の符号化単位で区分して各符号化単位で符号化を行って複数種類の音声符号化パラメータを出力する。CRC符号計算部5は、この音声符号化器3からの複数種類の音声符号化パラメータの内で聴感上重要な重要ビット群を選択し、この重要ビット群からCRC検査符号を生成する。畳み込み符号化器6は、CRC符号計算部5からの上記CRC検査符号と上記重要ビット群に畳み込み符号化を施す。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 入力音声信号を時間軸上で所定の符号化 単位で区分して各符号化単位で符号化を行って複数種類 の音声符号化パラメータを出力する音声符号化工程と、 上記音声符号化工程からの複数種類の音声符号化パラメ ータの内で聴感上重要な重要ビット群を選択し、この重 要ビット群から誤り検査符号を生成する誤り検査符号生 成工程と、

1

上記誤り検査符号生成工程からの上記誤り検査符号と上 記重要ビット群に畳み込み符号化を施す畳み込み符号化 10 工程とを備えることを特徴とする符号化方法。

【請求項2】 上記音声符号化工程は、入力音声信号の 短期予測残差を求める短期予測残差算出工程と、求めら れた短期予測残差をサイン波分析符号化するサイン波分 析符号化工程と、上記入力音声信号を波形符号化により 符号化する波形符号化工程とを備えてなることを特徴と する請求項1記載の符号化方法。

【請求項3】 上記誤り検査符号生成工程は、上記短期 予測残差算出工程が短期予測残差を求めるときに生成し たパラメータの一部又は全部と、上記サイン波分析符号 20 化工程の符号化出力の一部又は全部と、上記波形符号化 工程の符号化出力の一部又は全部を上記重要ビット群と して選択し、これらの重要ビット群から誤り検査符号を 生成することを特徴とする請求項2記載の符号化方法。

【請求項4】 上記誤り検査符号生成工程は、上記短期 予測残差算出工程が短期予測残差を求めるときに生成し た線スペクトル対パラメータの一部又は全部、有声音/ 無声音判定パラメータの全部、ピッチパラメータの一部 又は全部、上記サイン波分析符号化工程の符号化出力で パラメータの一部又は全部、上記短期予測残差の波形符 号化出力である雑音コードブックゲインパラメータの一 部又は全部を上記重要ビット群として選択し、これらの 重要ビット群から誤り検査符号を生成することを特徴と する請求項2記載の符号化方法。

【請求項5】 上記短期予測残差算出工程が短期予測残 差を求めるために生成したパラメータとは上記入力音声 信号の周波数スペクトルの概形を形成する線スペクトル 対バラメータであり、上記サイン波分析符号化工程の符 号化出力とは上記入力音声信号が有声音か無声音かを示 40 す有声音/無声音判定パラメータ、及び上記入力音声信 号が有声音であるときのピッチパラメータ、及び上記短 期予測符号化残差信号のスペクトルエンベロープを示す スペクトル符号帳インデクス及びゲインインデクスであ り、また上記波形符号化工程の符号化出力とは入力音声 信号が無声音であるときの短期予測残差に基づいた雑音 符号帳インデクス及びゲインインデクスであることを特 徴とする請求項3記載の符号化方法。

【請求項6】 上記音声符号化工程は、2 k/4 k b p

する請求項1記載の符号化方法。

【請求項7】 入力音声信号を時間軸上で所定の符号化 単位で区分して各符号化単位で符号化を行って複数種類 の音声符号化パラメータを出力する音声符号化手段と、 上記音声符号化手段からの複数種類の音声符号化パラメ ータの内で聴感上重要な重要ビット群を選択し、この重 要ビット群から誤り検査符号を生成する誤り検査符号生 成手段と、

上記誤り検査符号生成手段からの上記誤り検査符号と上 記重要ビット群に畳み込み符号化を施す畳み込み符号化 手段とを備えることを特徴とする符号化装置。

【請求項8】 入力音声信号を時間軸上で所定の符号化 単位で区分し、この符号化単位で符号化を行って得られ る複数種類の音声符号化パラメータの内で聴感上重要な 重要ビット群から生成した誤り検査符号と、上記重要ビ ット群とに畳み込み符号化を施して得た畳み込み符号化 出力に、上記重要ビット群を除いたビット群を接合して 伝送されてきた符号化データを復号化する復号化方法で あって.

上記畳み込み符号化出力に畳み込み復号化を施し、上記 誤り検査符号が付加されたままの上記重要ビット群と、 上記重要ビット群を除いたビット群とを畳み込み復号化 出力とする畳み込み復号化工程と、

上記畳み込み復号化工程からの畳み込み復号化出力に付 加されている上記誤り検査符号を用いて伝送誤りを検査 する誤り検査工程と、

上記誤り検査工程での誤り検査結果に応じて上記畳み込 み復号化出力を調整する出力調整工程と、

上記出力調整工程からの畳み込み復号化出力に音声復号 ある短期予測残差信号のスペクトルエンベロープゲイン 30 化処理を施す音声復号化工程とを備えることを特徴とす る復号化方法。

> 【請求項9】 上記誤り検査工程は、上記畳み込み符号 化出力の内、上記短期予測残差算出工程が短期予測残差 を求めるときに生成した線スペクトル対パラメータの一 部又は全部、有声音/無声音判定パラメータの全部、ビ ッチパラメータの一部又は全部、上記サイン波分析符号 化工程の符号化出力である短期予測残差信号のスペクト ルエンベロープゲインパラメータの一部又は全部、上記 短期予測残差の波形符号化出力である雑音コードブック ゲインパラメータの一部又は全部を上記重要ビット群と して選択し、これらの重要ビット群から生成した誤り検 査符号と上記畳み込み符号化出力より得られた上記誤り 検査符号を用いて伝送誤りを検出することを特徴とする 請求項8記載の復号化方法。

> 【請求項10】 上記出力調整工程は、上記誤り検査工 程で誤りが検出されたときには、上記畳み込み復号化出 力の代わりに、補間処理により得た補間データを出力す ることを特徴とする請求項8記載の復号化方法。

【請求項11】 上記出力調整工程は、上記誤り検査結 s の音声符号化を上記入力音声信号に施すことを特徴と 50 果に応じて上記畳み込み復号化出力にバッドフレームマ

3

スキング処理を施すことを特徴とする請求項8記載の復 号化方法。

【請求項12】 上記符号化データは、2 k/4 k b p sの音声符号化を上記入力音声信号に施して得られたも のであることを特徴とする請求項8記載の復号化方法。

【請求項13】 入力音声信号を時間軸上で所定の符号 化単位で区分し、この符号化単位で符号化を行って得ら れる複数種類の音声符号化パラメータの内で聴感上重要 な重要ビット群から生成した誤り検査符号と、上記重要 ビット群とに畳み込み符号化を施して得た畳み込み符号 10 化出力に、上記重要ビット群を除いたビット群を接合し て伝送されてきた符号化データを復号化する復号化装置 であって、

上記畳み込み符号化出力に畳み込み復号化を施し、上記 誤り検査符号が付加されたままの上記重要ビット群と、 上記重要ビット群を除いたビット群とを畳み込み復号化 出力とする畳み込み復号化手段と、

上記畳み込み復号化手段からの畳み込み復号化出力に付 加されている上記誤り検査符号を用いて伝送誤りを検査 し、この検査結果に応じて上記畳み込み復号化出力を調 20 整する誤り検査及び出力調整手段と、

上記誤り検査及び出力調整手段からの畳み込み復号化出 力に音声復号化処理を施す音声復号化手段とを備えると とを特徴とする復号化装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、入力音声信号をブ ロックやフレームなどの所定の符号化単位で区分して、 区分された符号化単位毎に符号化処理を行うような符号 化方法及び装置、並びにこの符号化された信号を復号化 30 する復号化方法及び装置に関する。

[0002]

【従来の技術】オーディオ信号(音声信号や音響信号を 含む)の時間領域や周波数領域における統計的性質と人 間の聴感上の特性を利用して信号圧縮を行うような符号 化方法が種々知られている。この符号化方法として、い わゆるCELP (Code ExcitedLinear Prediction:符 号励起線形予測)符号化系の符号化方式であるVSEL P (Vector Sum Excited Linear Prediction:ベクトル 和励起線形予測)符号化方式や、PSI-CELP(Pi 40 tch Synchronus Innovation - CELP: ピッチ同期雑音励 振源-CELP) 符号化方式等が低ビットレートの音声 符号化方式として近年着目されている。

【0003】このCELP符号化方式等の波形符号化方 式においては、入力音声信号の所定数のサンブルを符号 化単位としてブロック化あるいはフレーム化し、ブロッ クあるいはフレーム毎の音声時間軸波形に対して、合成 による分析(analysis by synthesis) 法を用いて最適 ベクトルのクローズドループサーチを行うことにより波 形のベクトル量子化を行い、そのベクトルのインデック 50 示すスペクトル符号帳インデクス及びゲインインデクス

スを出力している。

[0004]

【発明が解決しようとする課題】ところで、上記低ビッ トレート、例えば2kbps又は4kbpsの音声符号 化方式により得られた符号化ビットは、特定のオーディ オ情報内容にとらわれない、一般的なオーディオとし て、通信、コンピュータ、放送などの分野に広く適用さ れるため、伝送路で発生する誤りに対して強く保護する 必要がある。

【0005】伝送路で連続的に誤りが発生した場合、音 声復号時に音の欠け等が長い時間にわたり続いてしま い、音声品質の低下を招いてしまうことになる。

【0006】本発明は、上記実情に鑑みてなされたもの であり、伝送路の誤りに強く、品質の低下を改善できる 符号化方法及び装置、並びに復号化方法及び装置の提供 を目的とする。

[0007]

【課題を解決するための手段】本発明に係る符号化方法 は、上記課題を解決するために、入力音声信号を時間軸 上で所定の符号化単位で区分して各符号化単位で符号化 を行って複数種類の音声符号化パラメータを出力する音 声符号化工程と、上記音声符号化工程からの複数種類の 音声符号化パラメータの内で聴感上重要な重要ビット群 を選択し、この重要ビット群から誤り検査符号を生成す る誤り検査符号生成工程と、上記誤り検査符号生成工程 からの上記誤り検査符号と上記重要ビット群に畳み込み 符号化を施す畳み込み符号化工程とを備える。このた め、聴感上重要なビット群を伝送路誤りから保護でき る。

【0008】ととで、上記音声符号化工程は、入力音声 信号の短期予測残差を求める短期予測残差算出工程と、 求められた短期予測残差をサイン波分析符号化するサイ ン波分析符号化工程と、上記入力音声信号を波形符号化 により符号化する波形符号化工程とを備えてなる。

【0009】そして、上記誤り検査符号生成工程は、上 記短期予測残差算出工程が短期予測残差を求めるときに 生成したパラメータの一部又は全部と、上記サイン波分 析符号化工程の符号化出力の一部又は全部と、上記波形 符号化工程の符号化出力の一部又は全部を上記重要ビッ ト群として選択し、これらの重要ビット群から誤り検査 符号を生成する。

【0010】なお、上記短期予測残差算出工程が短期予 測残差を求めるために生成したバラメータとは上記入力 音声信号の周波数スペクトルの概形を形成する線スペク トル対パラメータであり、上記サイン波分析符号化工程 の符号化出力とは上記入力音声信号が有声音か無声音か を示す有声音/無声音判定パラメータ、及び上記入力音 声信号が有声音であるときのピッチパラメータ、及び上 記短期予測符号化残差信号のスペクトルエンベロープを

であり、また上記波形符号化工程の符号化出力とは入力 信号が無声音であるときの短期予測残差に基づいた雑音 符号帳インデクス及びゲインインデクスである。

【0011】また、本発明に係る符号化装置は、上記課 題を解決するために、入力音声信号を時間軸上で所定の 符号化単位で区分して各符号化単位で符号化を行って複 数種類の音声符号化バラメータを出力する音声符号化手 段と、上記音声符号化手段からの複数種類の音声符号化 パラメータの内で聴感上重要な重要ビット群を選択し、 符号生成手段と、上記誤り検査符号生成手段からの上記 誤り検査符号と上記重要ビット群に畳み込み符号化を施 す畳み込み符号化手段とを備える。このため、聴感上重 要なビット群を伝送路誤りから保護できる。

【0012】また、本発明に係る復号化方法は、入力音 声信号を時間軸上で所定の符号化単位で区分し、この符 号化単位で符号化を行って得られる複数種類の音声符号 化パラメータの内で聴感上重要な重要ビット群から生成 した誤り検査符号と、上記重要ビット群とに畳み込み符 号化を施して得た畳み込み符号化出力に、上記重要ビッ 20 部15からなる。 ト群を除いたビット群を接合して伝送されてきた符号化 データを復号化するものであり、上記課題を解決するた めに、上記畳み込み符号化出力に畳み込み復号化を施 し、上記誤り検査符号が付加されたままの上記重要ビッ ト群と、上記重要ビット群を除いたビット群とを畳み込 み復号化出力とする畳み込み復号化工程と、上記畳み込 み復号化工程からの畳み込み復号化出力に付加されてい る上記誤り検査符号を用いて伝送誤りを検査する誤り検 査工程と、上記誤り検査工程での誤り検査結果に応じて 上記畳み込み復号化出力を調整する出力調整工程と、上 30 記出力調整工程からの畳み込み復号化出力に音声復号化 処理を施す音声復号化工程とを備える。

【0013】ととで、上記出力調整工程は、上記誤り検 査工程で誤りが検出されたときには、上記畳み込み復号 化出力の代わりに、補間処理により得た補間データを出 力する。

【0014】また、上記出力調整工程は、上記誤り検査 結果に応じて上記畳み込み復号化出力にバッドフレーム マスキング処理を施す。

【0015】また、本発明に係る復号化装置は、入力音 声信号を時間軸上で所定の符号化単位で区分し、この符 号化単位で符号化を行って得られる複数種類の音声符号 化パラメータの内で聴感上重要な重要ビット群から生成 した誤り検査符号と、上記重要ピット群とに畳み込み符 号化を施して得た畳み込み符号化出力に、上記重要ビッ ト群を除いたビット群を接合して伝送されてきた符号化 データを復号化する装置であり、上記課題を解決するた めに、上記畳み込み符号化出力に畳み込み復号化を施 し、上記誤り検査符号が付加されたままの上記重要ビッ

6 み復号化出力とする畳み込み復号化手段と、上記畳み込

み復号化手段からの畳み込み復号化出力に付加されてい る上記誤り検査符号を用いて伝送誤りを検査し、との検 査結果に応じて上記畳み込み復号化出力を調整する誤り 検査及び出力調整手段と、上記誤り検査及び出力調整手 段からの畳み込み復号化出力に音声復号化処理を施す音 声復号化手段とを備える。

[0016]

【発明の実施の形態】以下、本発明に係る符号化方法及 この重要ビット群から誤り検査符号を生成する誤り検査 10 び装置、並びに復号化方法及び装置の実施の形態につい て説明する。

> 【0017】との実施の形態は、本発明に係る符号化方 法及び装置、並びに復号化方法及び装置を図1に示すよ うに、音声符号化器3と伝送路符号化器4とからなる符 号化装置として、並びに伝送路復号化器14と音声復号 化器17とからなる復号化装置として用いた携帯電話装 置である。伝送路符号化器4はCRC符号計算部5と畳 み込み符号化器6からなり、伝送路復号化器14は畳み 込み復号化器16とCRC符号比較部&フレームマスク

> 【0018】すなわち、この携帯電話装置において、本 発明に係る符号化方法を適用した符号化装置は、入力音 声信号を時間軸上で所定の符号化単位で区分して各符号 化単位で符号化を行って複数種類の音声符号化パラメー タを出力する音声符号化器 3 と、この音声符号化器 3 か らの複数種類の音声符号化パラメータの内で聴感上重要 な重要ビット群を選択し、この重要ビット群からCRC (Cvclic RedundancyCheck :巡回冗長チェック)検査 符号を生成するCRC符号計算部5と、このCRC符号 計算部5からの上記CRC検査符号と上記重要ビット群 に畳み込み符号化を施す畳み込み符号化器6とを備えて なる。

【0019】また、この携帯電話装置において、本発明 に係る復号化方法を適用した復号化装置は、入力音声信 号を時間軸上で所定の符号化単位で区分し、との符号化 単位で符号化を行って得られる複数種類の音声符号化パ ラメータの内で聴感上重要な重要ビット群から生成した CRC検査符号と、上記重要ビット群とに畳み込み符号 化を施して得た畳み込み符号化出力に、上記重要ビット 群を除いたビット群を接合して伝送されてきた符号化デ ータを復号化する装置であり、上記畳み込み符号化出力 に畳み込み復号化を施し、上記誤り検査符号が付加され たままの上記重要ビット群と、上記重要ビット群を除い たビット群とを畳み込み復号化出力とする畳み込み復号 化器16と、この畳み込み復号化器16からの畳み込み 復号化出力に付加されている上記CRC検査符号と上記 重要ビット群を除いたビット群より計算したCRC誤り 検査符号とを比較し、その比較結果に応じて上記畳み込 み復号化出力を調整するCRC符号比較&フレームマス ト群と、上記重要ビット群を除いたビット群とを畳み込 50 ク部15と、このCRC符号比較&フレームマスク部1

20

5からの畳み込み復号化出力に音声復号化処理を施す音 声復号化器17とを備えてなる。

【0020】この携帯電話装置において、送信時には、 マイクロホン1から入力された音声信号を、A/D変換 器2によりディジタル信号に変換し、音声符号化器3に より2kbps/4kbpsという低ビットレートの符 号化を施し、伝送路符号化器4により伝送路の品質が音 声品質に影響を受けにくいように符号化した後、変調器 7で変調し、送信機8で出力ビットに送信処理を施し、 アンテナ共用器9を通して、アンテナ10から送信す る。

【0021】また、受信時には、アンテナ10で捉えた 電波を、アンテナ共用器9を通じて受信機11で受信 し、復調器13で復調し、伝送路復号化器14で伝送路 誤りを訂正し、音声復号化器17で復号し、D/A変換 器18でアナログ音声信号に戻して、スピーカ19から 出力する。

【0022】また、制御部20は上記各部をコントロー ルし、シンセサイザ12は送受信周波数を送信機8、及 び受信機11に与えている。また、キーバッド21及び LCD表示器22はマンマシンインターフェースに利用 される。

【0023】とのような構成の携帯電話装置の中で、伝 送路符号化器4を構成するCRC符号計算部5は、上記 重要ビット群として、上記音声信号の周波数スペクトル の概形を形成する線スペクトル対(LSP)パラメータ の一部又は全部、上記音声信号が有声音(Voice: V) か無声音(Un Voice: UV)かを示す有声音(V)/無 声音(UV) 判定パラメータの全部、上記音声信号が有 全部、同じく上記音声信号が有声音でるあるときの線形 予測符号化(LPC)残差信号のスペクトルエンベロー プを示すスペクトル符号帳インデクス及びゲインインデ クスの一部又は全部、及び上記音声信号が無声音である ときの線形予測符号化(LPC)残差信号の雑音符号帳 インデクス及びゲインインデクスの一部又は全部を選択 し、これらの重要ビット群からCRC検査符号を生成す る。

【0024】これらの各重要ビット群は、音声符号化器 3により得られる。この音声符号化器3が行う音声符号 化工程は、入力音声信号の短期予測残差を求める短期予 測残差算出工程と、求められた短期予測残差をサイン波 分析符号化するサイン波分析符号化工程と、上記入力音 声信号を波形符号化により符号化する波形符号化工程と を備えてなる。この音声符号化器3について図2及び図 3を用いて説明する。

【0025】図2の音声符号化器3の基本的な考え方 は、入力音声信号の短期予測残差例えばLPC(線形予 測符号化) 残差を求めてサイン波分析 (sinusoidal ana lysis) 符号化、例えばハーモニックコーディング(har 50 クトルを雑音符号帳121でサーチするような、合成に

monic coding)を行う第1の符号化部110と、入力 音声信号に対して位相再現性のある波形符号化により符 号化する第2の符号化部120とを有し、入力信号の有 声音(V: Voiced)の部分の符号化に第1の符号化部1 10を用い、入力信号の無声音(UV: Unvoiced)の部 分の符号化には第2の符号化部120を用いるようにす ることである。

【0026】上記第1の符号化部110には、例えばし PC残差をハーモニック符号化やマルチバンド励起(M 10 BE)符号化のようなサイン波分析符号化を行う構成が 用いられる。上記第2の符号化部120には、例えば合 成による分析法を用いて最適ベクトルのクローズドルー ブサーチによるベクトル量子化を用いた符号励起線形予 測(CELP)符号化の構成が用いられる。

【0027】図2の例では、入力端子101に供給され た音声信号が、第1の符号化部110のLPC逆フィル タ111及びLPC分析・量子化部113に送られてい る。LPC分析・量子化部113から得られたLPC係 数あるいはいわゆるαパラメータは、LPC逆フィルタ 111に送られて、このLPC逆フィルタ111により 入力音声信号の線形予測残差(LPC残差)が取り出さ れる。また、LPC分析・量子化部113からは、後述 するようにLSP(線スペクトル対)の量子化出力が取 り出され、これが出力端子102に送られる。LPC逆 フィルタ111からのLPC残差は、サイン波分析符号 化部114に送られる。サイン波分析符号化部114で は、ピッチ検出やスペクトルエンベローブ振幅計算が行 われると共に、V(有声音)/UV(無声音)判定部1 15によりV/UVの判定が行われる。サイン波分析符 声音であるときのピッチ (Pith) パラメータの一部又は 30 号化部 1 1 4 からのスペクトルエンベローブ振幅データ がベクトル量子化部116に送られる。スペクトルエン ベロープのベクトル量子化出力としてのベクトル量子化 部116からのコードブックインデクスは、スイッチ1 17を介して出力端子103に送られ、サイン波分析符 号化部114からの出力は、スイッチ118を介して出 力端子104に送られる。また、V/UV判定部115 からのV/UV判定出力は、出力端子105に送られる と共に、スイッチ117、118の制御信号として送ら れており、上述した有声音(V)のとき上記インデクス 40 及びピッチが選択されて各出力端子103及び104か らそれぞれ取り出される。

> 【0028】図2の第2の符号化部120は、との例で はCELP(符号励起線形予測)符号化構成を有してお り、雑音符号帳121からの出力を、重み付きの合成フ ィルタ122により合成処理し、得られた重み付き音声 を減算器123に送り、入力端子101に供給された音 声信号を聴覚重み付けフィルタ125を介して得られた 音声との誤差を取り出し、この誤差を距離計算回路12 4に送って距離計算を行い、誤差が最小となるようなべ

よる分析(Analysis by Synthesis)法を用いたクロー ズドループサーチを用いた時間軸波形のベクトル量子化 を行っている。とのCELP符号化は、上述したように 無声音部分の符号化に用いられており、雑音符号帳12 1からのUVデータとしてのコードブックインデクス は、上記V/UV判定部115からのV/UV判定結果 が無声音(UV)のときオンとなるスイッチ127を介 して、出力端子107より取り出される。

【0029】図3は、上記図2に示した音声符号化器3 のより具体的な構成を示す図である。なお、この図3に 10 おいて、上記図2の各部と対応する部分には同じ指示符 号を付している。

【0030】この図3に示された音声符号化器3におい て、入力端子101に供給された音声信号は、ハイパス フィルタ(HPF)109にて不要な帯域の信号を除去 するフィルタ処理が施された後、LPC(線形予測符号 化)分析・量子化部113のLPC分析回路132と、 LPC逆フィルタ回路111とに送られる。

【0031】LPC分析・量子化部113のLPC分析 回路132は、入力信号波形の256サンブル程度の長 20 さを1プロックとしてハミング窓をかけて、自己相関法 により線形予測係数、いわゆるαパラメータを求める。 データ出力の単位となるフレーミングの間隔は、160 サンプル程度とする。サンプリング周波数fsが例えば 8 k Hzのとき、1フレーム間隔は160サンプルで20 msec となる。

【0032】LPC分析回路132からのαパラメータ は、α→LSP変換回路133に送られて、線スペクト ル対(LSP)パラメータに変換される。これは、直接 型のフィルタ係数として求まったαパラメータを、例え 30 力を、ハーモニック符号化の方法で分析する。すなわ ば10個、すなわち5対のLSPパラメータに変換す る。変換は例えばニュートンーラブソン法等を用いて行 う。とのLSPバラメータに変換するのは、αバラメー タよりも補間特性に優れているからである。

【0033】α→LSP変換回路133からのLSPパ ラメータは、LSP量子化器134によりマトリクスあ るいはベクトル量子化される。このとき、フレーム間差 分をとってからベクトル量子化してもよく、複数フレー ム分をまとめてマトリクス量子化してもよい。ここで は、20 m sec を1 フレームとし、20 m sec 毎に算出 40 されるLSPパラメータを2フレーム分まとめて、マト リクス量子化及びベクトル量子化している。

【0034】とのLSP量子化器134からの量子化出 力、すなわちLSP量子化のインデクスは、端子102 を介して取り出され、また量子化済みのLSPベクトル は、LSP補間回路136に送られる。

【0035】LSP補間回路136は、上記20msec あるいは40msec毎に量子化されたLSPのベクトル を補間し、8倍のレートにする。すなわち、2.5mse c 毎にLSPベクトルが更新されるようにする。これ

は、残差波形をハーモニック符号化復号化方法により分 析合成すると、その合成波形のエンベロープは非常にな だらかでスムーズな波形になるため、LPC係数が20 msec 毎に急激に変化すると異音を発生することがある からである。すなわち、2.5 m sec 毎にLPC係数が 徐々に変化してゆくようにすれば、このような異音の発 生を防ぐことができる。

【0036】とのような補間が行われた2.5 m sec 毎 のLSPベクトルを用いて入力音声の逆フィルタリング を実行するために、LSP→α変換回路137により、 LSPパラメータを例えば10次程度の直接型フィルタ の係数である α パラメータに変換する。この $LSP \rightarrow \alpha$ 変換回路137からの出力は、上記LPC逆フィルタ回 路111に送られ、このLPC逆フィルタ111では、 2. 5 m sec 毎に更新されるαパラメータにより逆フィ ルタリング処理を行って、滑らかな出力を得るようにし ている。このLPC逆フィルタ111からの出力は、サ イン波分析符号化部114、具体的には例えばハーモニ ック符号化回路、の直交変換回路145、例えばDFT (離散フーリエ変換)回路に送られる。

【0037】LPC分析・量子化部113のLPC分析 回路132からのαパラメータは、聴覚重み付けフィル タ算出回路 1 3 9 に送られて聴覚重み付けのためのデー タが求められ、との重み付けデータが後述する聴覚重み 付きのベクトル量子化器116と、第2の符号化部12 0の聴覚重み付けフィルタ125及び聴覚重み付きの合 成フィルタ122とに送られる。

【0038】ハーモニック符号化回路等のサイン波分析 符号化部114では、LPC逆フィルタ111からの出 ち、ピッチ検出、各ハーモニクスの振幅Amの算出、有 声音(V)/無声音(UV)の判別を行い、ピッチによ って変化するハーモニクスのエンベロープあるいは振幅 Amの個数を次元変換して一定数にしている。

【0039】図3に示すサイン波分析符号化部114の 具体例においては、一般のハーモニック符号化を想定し ているが、特に、MBE(Multiband Excitation: マル チバンド励起) 符号化の場合には、同時刻(同じブロッ クあるいはフレーム内)の周波数軸領域いわゆるバンド 毎に有声音 (Voiced) 部分と無声音 (Unvoiced) 部分と が存在するという仮定でモデル化することになる。それ 以外のハーモニック符号化では、1プロックあるいはフ レーム内の音声が有声音か無声音かの択一的な判定がな されることになる。なお、以下の説明中のフレーム毎の V/UVとは、MBE符号化に適用した場合には全バン ドがUVのときを当該フレームのUVとしている。こと で上記MBEの分析合成手法については、本件出願人が 先に提案した特願平4-91422号明細書及び図面に 詳細な具体例を開示している。

【0040】図3のサイン波分析符号化部114のオー

プンループピッチサーチ部141には、上記入力端子1 01からの入力音声信号が、またゼロクロスカウンタ1 42には、上記HPF (ハイパスフィルタ) 109から の信号がそれぞれ供給されている。サイン波分析符号化 部114の直交変換回路145には、LPC逆フィルタ 111からのLPC残差あるいは線形予測残差が供給さ れている。オープンループピッチサーチ部141では、 入力信号のLPC残差をとってオープンループによる比 較的ラフなピッチのサーチが行われ、抽出された粗ピッ するようなクローズドループによる髙精度のピッチサー チ (ピッチのファインサーチ)が行われる。また、オー プンループピッチサーチ部141からは、上記粗ピッチ データと共にLPC残差の自己相関の最大値をパワーで 正規化した正規化自己相関最大値 r (p) が取り出され、 V/UV (有声音/無声音) 判定部115 に送られてい る。

11

【0041】直交変換回路145では例えばDFT(離 散フーリエ変換)等の直交変換処理が施されて、時間軸 上のLPC残差が周波数軸上のスペクトル振幅データに 20 4個、のデータに変換している。 変換される。この直交変換回路145からの出力は、高 精度ピッチサーチ部146及びスペクトル振幅あるいは エンベロープを評価するためのスペクトル評価部148 に送られる。

【0042】髙精度(ファイン)ピッチサーチ部146 には、オープンループピッチサーチ部141で抽出され た比較的ラフな粗ピッチデータと、直交変換部145に より例えばDFTされた周波数軸上のデータとが供給さ れている。この高精度ピッチサーチ部146では、上記 粗ピッチデータ値を中心に、0.2~0.5きざみで±数サ ンプルずつ振って、最適な小数点付き(フローティン グ)のファインピッチデータの値へ追い込む。このとき のファインサーチの手法として、いわゆる合成による分 析 (Analysis by Synthesis)法を用い、合成されたパワ ースペクトルが原音のパワースペクトルに最も近くなる ようにピッチを選んでいる。このようなクローズドルー プによる高精度のピッチサーチ部146からのピッチデ ータについては、スイッチ118を介して出力端子10 4に送っている。

【0043】スペクトル評価部148では、LPC残差 の直交変換出力としてのスペクトル振幅及びピッチに基 づいて各ハーモニクスの大きさ及びその集合であるスペ クトルエンベローブが評価され、髙精度ピッチサーチ部 146、V/UV (有声音/無声音) 判定部115及び 聴覚重み付きのベクトル量子化器 116 に送られる。

【0044】 V/UV (有声音/無声音) 判定部 115 は、直交変換回路145からの出力と、高精度ピッチサ ーチ部146からの最適ピッチと、スペクトル評価部1 48からのスペクトル振幅データと、オープンループピ ッチサーチ部 1 4 1 からの正規化自己相関最大値 r (p)

と、ゼロクロスカウンタ142からのゼロクロスカウン ト値とに基づいて、当該フレームのV/UV判定が行わ れる。さらに、MBEの場合の各バンド毎のV/UV判 定結果の境界位置も当該フレームのV/UV判定の一条 件としてもよい。このV/UV判定部115からの判定 出力は、出力端子105を介して取り出される。

12

【0045】ところで、スペクトル評価部148の出力 部あるいはベクトル量子化器116の入力部には、デー タ数変換(一種のサンブリングレート変換)部が設けら チデータは髙精度ピッチサーチ146に送られて、後述 10 れている。このデータ数変換部は、上記ピッチに応じて 周波数軸上での分割帯域数が異なり、データ数が異なる ことを考慮して、エンベローブの振幅データ | A . | を 一定の個数にするためのものである。すなわち、例えば 有効帯域を3400kHzまでとすると、この有効帯域が 上記ピッチに応じて、8バンド~63バンドに分割され ることになり、これらの各パンド毎に得られる上記振幅 データ | A | | の個数 m | x + 1 も 8 ~ 6 3 と変化するこ とになる。このためデータ数変換部119では、この可 変個数mux+ 1 の振幅データを一定個数M個、例えば4

> 【0046】このスペクトル評価部148の出力部ある いはベクトル量子化器116の入力部に設けられたデー タ数変換部からの上記一定個数M個(例えば44個)の 振幅データあるいはエンベロープデータが、ベクトル量 子化器116により、所定個数、例えば44個のデータ 毎にまとめられてベクトルとされ、重み付きベクトル量 子化が施される。この重みは、聴覚重み付けフィルタ算 出回路139からの出力により与えられる。ベクトル量 子化器116からの上記エンベロープのインデクスは、 30 スイッチ117を介して出力端子103より取り出され る。なお、上記重み付きベクトル量子化に先だって、所 定個数のデータから成るベクトルについて適当なリーク 係数を用いたフレーム間差分をとっておくようにしても よい。

> 【0047】次に、第2の符号化部120について説明 する。第2の符号化部120は、いわゆるCELP(符 号励起線形予測)符号化構成を有しており、特に、入力 音声信号の無声音部分の符号化のために用いられてい る。この無声音部分用のCELP符号化構成において、 雑音符号帳、いわゆるストキャスティック・コードブッ ク (stochastic code book) 121からの代表値出力で ある無声音のLPC残差に相当するノイズ出力を、ゲイ ン回路126を介して、聴覚重み付きの合成フィルタ1 22に送っている。重み付きの合成フィルタ122で は、入力されたノイズをLPC合成処理し、得られた重 み付き無声音の信号を減算器123に送っている。減算 器123には、上記入力端子101からHPF(ハイパ スフィルタ)109を介して供給された音声信号を聴覚 重み付けフィルタ125で聴覚重み付けした信号が入力 50 されており、合成フィルタ122からの信号との差分あ

るいは誤差を取り出している。なお、聴覚重み付けフィ ルタ125の出力から聴覚重み付き合成フィルタの零入 力応答を事前に差し引いておくものとする。この誤差を 距離計算回路124に送って距離計算を行い、誤差が最 小となるような代表値ベクトルを雑音符号帳121でサ ーチする。このような合成による分析(Analysisby Syn thesis) 法を用いたクローズドループサーチを用いた 時間軸波形のベクトル量子化を行っている。

【0048】このCELP符号化構成を用いた第2の符 ては、雑音符号帳121からのコードブックのシェイプ インデクスと、ゲイン回路126からのコードブックの ゲインインデクスとが取り出される。雑音符号帳121 からのUVデータであるシェイプインデクスは、スイッ チ127sを介して出力端子107sに送られ、ゲイン 回路126のUVデータであるゲインインデクスは、ス イッチ127gを介して出力端子107gに送られてい る。

* 【0049】 ここで、これらのスイッチ127s、12 7g及び上記スイッチ117、118は、上記V/UV 判定部115からのV/UV判定結果によりオン/オフ 制御され、スイッチ117、118は、現在伝送しよう とするフレームの音声信号のV/UV判定結果が有声音 (V) のときオンとなり、スイッチ127s、127g は、現在伝送しようとするフレームの音声信号が無声音 (UV) のときオンとなる。

【0050】以上のように構成される音声符号化器3が 号化部120からのUV(無声音)部分用のデータとし 10 出力した各パラメータ、すなわち、LSPパラメータ、 有声音/無声音判定パラメータ、ピッチパラメータ、ス ベクトルエンベロープの符号帳パラメータ及びゲインイ ンデクス、雑音符号帳パラメータ及びゲインインデクス を2 k/4 k b p s 符号化に分けて示したのが次の表 1 である。この表1には、割り当てのビット数も記載して

[0051]

【表1】

記号 窓味 bit数 LSP0 第 0LSPバラメータ (6bit) LSP2 第 2LSPバラメータ (6bit) LSP3 第 3LSPバラメータ (5bit) LSP4 第 4LSPバラメータ (1bit) LSP5 第 5LSPパラメータ (2bit) VUV 有音/無音フラグ (2bit) PCH ピッチパラメータ (4bit) idS0 第 0スペクトルパラメータ (4bit) idS1 第 1スペクトルパラメータ (4bit) idS1 第 1スペクトルパラメータ (5bit) idS1 4K用第 0スペクトルパラメータ (7bit) idS1_4K 4K用第 1スペクトルパラメータ (7bit) idS2_4K 4K用第 1スペクトルパラメータ (7bit) idS3_4K 4K用第 2スペクトルパラメータ (6bit) idS1_00 第 0雑音符号帳パラメータ (6bit) idSL00 第 0雑音符号帳パラメータ (6bit) idGL01 第 1雑音符号帳パフメータ (4bit) idGL01 第 1雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL11 4K用第 1雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL12 4K用第 2雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL13 4K用第 3雑音符号帳パラメータ (5bit) idGL11 4K用第 1雑音符号帳パフメータ (5bit) idGL11 4K用第 1雑音符号帳パフメータ (3bit) idGL12 4K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit) idGL13 4K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit) idGL14 4K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit) idGL15 4K用第 3雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit) idGL16 4K用第 3雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit) idGL17 4K用第 3雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit) idGL18 4K用第 3雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit)		T (2017	
LSP2 第 2LSPパラメータ (6bit) LSP3 第 3LSPパラメータ (5bit) LSP4 第 4LSPパラメータ (1bit) LSP5 第 5LSPパラメータ (8bit) VUV 有音/無音フラグ (2bit) PCH ピッチパラメータ (7bit) idS0 第 0スペクトルパラメータ (4bit) idS1 第 1スペクトルパラメータ (5bit) idS1 第 1スペクトルパラメータ (7bit) idS1 第 1スペクトルパラメータ (7bit) idS1 4K用第 0スペクトルパラメータ (7bit) idS1_4K 4K用第 1スペクトルパラメータ (7bit) idS1_4K 4K用第 1スペクトルパラメータ (9bit) idS2_4K 4K用第 2スペクトルパラメータ (6bit) idS2_00 第 0雑音符号帳パラメータ (6bit) idGL00 第 0雑音符号帳パラメータ (6bit) idGL01 第 1雑音符号帳パフメータ (4bit) idGL01 第 1雑音符号帳パフメータ (5bit) idSL11 4K用第 1雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL11 4K用第 3雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL11 4K用第 3雑音符号帳パフメータ (5bit) idGL11 4K用第 3雑音符号帳パフメータ (5bit) idGL11 4K用第 1雑音符号帳パフメータ (5bit) idGL11 4K用第 1雑音符号帳パフメータ (5bit) idGL11 4K用第 1雑音符号帳パフメータ (5bit)	記号	意味	bit数
LSP3 第 3LSPバラメータ (5bit) LSP4 第 4LSPバラメータ (1bit) LSP5 第 5LSPパラメータ (8bit) VUV 有音/無音フラグ (2bit) PCH ピッチパラメータ (4bit) idS0 第 0スペクトルパラメータ (4bit) idS1 第 1スペクトルパラメータ (5bit) idS1 第 1スペクトルパラメータ (7bit) idS2 4K 4K用第 0スペクトルパラメータ (7bit) idS1_4K 4K用第 1スペクトルパラメータ (7bit) idS2_4K 4K用第 2スペクトルパラメータ (9bit) idS3_4K 4K用第 3スペクトルパラメータ (6bit) idS1_00 第 0雑音符号帳パラメータ (6bit) idSL01 第 1雑音符号帳パラメータ (6bit) idGL01 第 1雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL10 4K用第 0雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL11 4K用第 1雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL12 4K用第 3雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL13 4K用第 3雑音符号帳パラメータ (5bit) idGL10 4K用第 3雑音符号帳パラメータ (5bit) idGL11 4K用第 1雑音符号帳パラメータ (5bit) idGL11 4K用第 1雑音符号帳パフメータ (5bit) idGL11 4K用第 2雑音符号帳パフメータ (5bit)	LSP0	第 OLSPバラメータ	(6bit)
LSP3 第 3LSPパラメータ (5bit) LSP4 第 4LSPパラメータ (1bit) LSP5 第 5LSPパラメータ (8bit) VUV 有音/無音フラグ (2bit) PCH ピッチパラメータ (7bit) idSO 第 0スペクトルパラメータ (4bit) idS1 第 1スペクトルパラメータ (5bit) idS0 スペクトルゲインパラメータ (5bit) idS1 第 1スペクトルパラメータ (7bit) idS1 4K 4K用第 0スペクトルパラメータ (7bit) idS1_4K 4K用第 1スペクトルパラメータ (7bit) idS1_4K 4K用第 1スペクトルパラメータ (9bit) idS2_4K 4K用第 3スペクトルパラメータ (6bit) idS2_4K 4K用第 3スペクトルパラメータ (6bit) idSL00 第 0雑音符号帳パラメータ (6bit) idSL01 第 1雑音符号帳パラメータ (4bit) idGL01 第 1雑音符号帳パフメータ (5bit) idSL11 4K用第 1難音符号帳パラメータ (5bit) idSL11 4K用第 1難音符号帳パラメータ (5bit) idSL12 4K用第 2雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL13 4K用第 3雑音符号帳パラメータ (5bit) idGL10 4K用第 0雑音符号帳パフメータ (5bit) idGL11 4K用第 1難音符号帳パフメータ (5bit) idGL11 4K用第 1雑音符号帳パフメータ (5bit)	LSP2	第 2LSPパラメータ	(6bit)
LSP4 第 4LSPパラメータ (1bit) LSP5 第 5LSPパラメータ (8bit) VUV 有音/無音フラグ (2bit) PCH ピッチパラメータ (7bit) idSO 第 0スペクトルパラメータ (4bit) idS1 第 1スペクトルパラメータ (5bit) idS0 スペクトルゲインパラメータ (5bit) idS0_4K 4K用第 0スペクトルパラメータ (7bit) idS1_4K 4K用第 1スペクトルパラメータ (7bit) idS1_4K 4K用第 1スペクトルパラメータ (9bit) idS2_4K 4K用第 2スペクトルパラメータ (6bit) idS2_4K 4K用第 3スペクトルパラメータ (6bit) idSL00 第 0雑音符号帳パラメータ (6bit) idSL01 第 1雑音符号帳ゲインパラメータ (4bit) idGL01 第 1雑音符号帳ゲインパラメータ (5bit) idSL11 4K用第 1難音符号帳パラメータ (5bit) idSL11 4K用第 2雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL11 4K用第 1難音符号帳パラメータ (5bit) idSL11 4K用第 1難音符号帳パラメータ (5bit) idGL11 4K用第 2雑音符号帳パラメータ (5bit) idGL11 4K用第 2雑音符号帳パラメータ (5bit) idGL11 4K用第 1難音符号帳がインパラメータ (3bit) idGL11 4K用第 1難音符号帳がインパラメータ (3bit) idGL11 4K用第 1難音符号帳がインパラメータ (3bit)	LSP3	第 3LSPバラメータ	
VUV 有音/無音フラグ (2bit) PCH ピッチパラメータ (7bit) idSO 第 0スペクトルパラメータ (4bit) idS1 第 1スペクトルパラメータ (5bit) idS1 スペクトルゲインパラメータ (7bit) idS0_4K 4K用第 0スペクトルパラメータ (7bit) idS1_4K 4K用第 1スペクトルパラメータ (9bit) idS2_4K 4K用第 2スペクトルパラメータ (6bit) idS2_4K 4K用第 3スペクトルパラメータ (6bit) idSL00 第 0雑音符号帳パラメータ (6bit) idSL01 第 1雑音符号帳パラメータ (4bit) idGL00 第 0雑音符号帳ゲインパラメータ (5bit) idSL10 4K用第 0雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL11 4K用第 2雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL13 4K用第 2雑音符号帳パラメータ (5bit) idGL10 4K用第 0雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit) idGL11 4K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit)	LSP4	第 4LSPパラメータ	
PCH ピッチパラメータ (7bit) idS0 第 0スペクトルパラメータ (4bit) idS1 第 1スペクトルパラメータ (4bit) idS1 第 1スペクトルパラメータ (5bit) idS0_4K 4K用第 0スペクトルパラメータ (7bit) idS1_4K 4K用第 1スペクトルパラメータ (9bit) idS2_4K 4K用第 2スペクトルパラメータ (6bit) idS2_4K 4K用第 3スペクトルパラメータ (6bit) idSL00 第 0雑音符号帳パラメータ (6bit) idSL01 第 1雑音符号帳パラメータ (4bit) idGL00 第 0雑音符号帳パフパラメータ (5bit) idSL10 4K用第 1雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL11 4K用第 2雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL12 4K用第 2雑音符号帳パフメータ (5bit) idGL10 4K用第 0雑音符号帳パフメータ (3bit) idGL11 4K用第 1雑音符号帳パインパラメータ (3bit) idGL12 4K用第 2雑音符号帳パインパラメータ (3bit)	LSP5	第 5LSPパラメータ	(8bit)
idS0 第 0スペクトルパラメータ (4bit) idS1 第 1スペクトルパラメータ (4bit) idS1 第 1スペクトルパラメータ (5bit) idS0_4K 4K用第 0スペクトルパラメータ (7bit) idS1_4K 4K用第 1スペクトルパラメータ (9bit) idS2_4K 4K用第 2スペクトルパラメータ (6bit) idS1_00 第 0雑音符号帳パラメータ (6bit) idSL01 第 1雑音符号帳パラメータ (4bit) idGL00 第 0雑音符号帳ゲインパラメータ (5bit) idSL10 4K用第 0雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL11 4K用第 1雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL12 4K用第 2雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL13 4K用第 2雑音符号帳パフパラメータ (5bit) idGL10 4K用第 0雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit) idGL11 4K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit)	VUV	有音/無音フラグ	(2bit)
idS1第 1スペクトルパラメータ(4bit)idGスペクトルゲインパラメータ(5bit)idS0_4K4K用第 0スペクトルパラメータ(7bit)idS1_4K4K用第 1スペクトルパラメータ(10bit)idS2_4K4K用第 2スペクトルパラメータ(6bit)idS3_4K4K用第 3スペクトルパラメータ(6bit)idSL00第 0雑音符号帳パラメータ(6bit)idGL01第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(4bit)idGL01第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(5bit)idSL104K用第 0雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL114K用第 1雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL124K用第 2雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL134K用第 3雑音符号帳パラメータ(5bit)idGL104K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL114K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL124K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)	PCH	ピッチパラメータ	(7bit)
idG スペクトルゲインパラメータ (5bit) idS0_4K 4K用第 0スペクトルパラメータ (7bit) idS1_4K 4K用第 1スペクトルパラメータ (9bit) idS2_4K 4K用第 2スペクトルパラメータ (6bit) idS3_4K 4K用第 3スペクトルパラメータ (6bit) idSL00 第 0雑音符号帳パラメータ (6bit) idSL01 第 1雑音符号帳パラメータ (4bit) idGL01 第 1雑音符号帳ゲインパラメータ (5bit) idSL10 4K用第 0雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL11 4K用第 1雑音符号帳パラメータ (5bit) idSL13 4K用第 3雑音符号帳パラメータ (5bit) idGL10 4K用第 0雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit) idGL11 4K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit) idGL12 4K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit)	id\$0	第 0スペクトルパラメータ	(4bit)
idS0_4K4K用第 0スペクトルパラメータ(7bit)idS1_4K4K用第 1スペクトルパラメータ(10bit)idS2_4K4K用第 2スペクトルパラメータ(9bit)idS3_4K4K用第 3スペクトルパラメータ(6bit)idSL00第 0雑音符号帳パラメータ(6bit)idSL01第 1雑音符号帳パラメータ(4bit)idGL00第 0雑音符号帳ゲインパラメータ(4bit)idGL104K用第 0雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL104K用第 1雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL114K用第 1雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL124K用第 3雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL134K用第 3雑音符号帳パラメータ(5bit)idGL104K用第 0雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL114K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL124K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)	idS1	第 1スペクトルパラメータ	(4bit)
idS1_4K4K用第 1スペクトルパラメータ(10bit)idS2_4K4K用第 2スペクトルパラメータ(9bit)idS3_4K4K用第 3スペクトルパラメータ(6bit)idSL00第 0雑音符号帳パラメータ(6bit)idSL01第 1雑音符号帳パラメータ(6bit)idGL00第 0雑音符号帳ゲインパラメータ(4bit)idGL01第 1雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL104K用第 0雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL114K用第 1雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL124K用第 2雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL134K用第 3雑音符号帳パラメータ(6bit)idGL104K用第 0雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL114K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL124K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)	idG	スペクトルゲインパラメータ	(5bit)
idS2_4K4K用第 2スペクトルパラメータ(9bit)idS3_4K4K用第 3スペクトルパラメータ(6bit)idSL00第 0雑音符号帳パラメータ(6bit)idSL01第 1雑音符号帳パラメータ(6bit)idGL00第 0雑音符号帳ゲインパラメータ(4bit)idGL01第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(5bit)idSL104K用第 0雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL114K用第 2雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL124K用第 2雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL134K用第 3雑音符号帳パラメータ(5bit)idGL104K用第 0雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL114K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL124K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)	idSO_4K	4K用第 0スペクトルパラメータ	(7bit)
idS3_4K4K用第 3スペクトルパラメータ(6bit)idSL00第 0雑音符号帳パラメータ(6bit)idSL01第 1雑音符号帳パラメータ(6bit)idGL00第 0雑音符号帳パラメータ(4bit)idGL01第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(4bit)idSL104K用第 0雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL114K用第 2雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL124K用第 2雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL134K用第 3雑音符号帳パラメータ(5bit)idGL104K用第 0雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL114K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL124K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)	idS1_4K	4K用第 1スペクトルパラメータ	(10bit)
idSL00第 0雑音符号帳パラメータ(6bit)idSL01第 1雑音符号帳パラメータ(6bit)idGL00第 0雑音符号帳ゲインパラメータ(4bit)idGL01第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(4bit)idSL104K用第 0雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL114K用第 1雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL124K用第 2雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL134K用第 3雑音符号帳パラメータ(5bit)idGL104K用第 0雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL114K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL124K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)	idS2_4K	4K用第 2スペクトルパラメータ	(9bit)
idSL01第 1雑音符号帳パラメータ(6bit)idGL00第 0雑音符号帳ゲインパラメータ(4bit)idGL01第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(4bit)idSL104K用第 0雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL114K用第 1雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL124K用第 2雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL134K用第 3雑音符号帳パラメータ(5bit)idGL104K用第 0雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL114K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL124K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)	idS3_4K	4K用第 3スペクトルパラメータ	(6bit)
idGL00第 0雑音符号帳ゲインパラメータ(4bit)idGL01第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(4bit)idSL104K用第 0雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL114K用第 1雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL124K用第 2雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL134K用第 3雑音符号帳パラメータ(6bit)idGL104K用第 0雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL114K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL124K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)	idSL00	第 0雑音符号帳パラメータ	(6bit)
idGL01第 1雑音符号帳ゲインバラメータ(4bit)idSL104K用第 0雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL114K用第 1雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL124K用第 2雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL134K用第 3雑音符号帳パラメータ(6bit)idGL104K用第 0雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL114K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL124K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)	id\$L01	第 1雑音符号帳パラメータ	(6bit)
idSL104K用第 0雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL114K用第 1雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL124K用第 2雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL134K用第 3雑音符号帳パラメータ(6bit)idGL104K用第 0雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL114K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL124K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)	idGL00	第 0雑音符号帳ゲインパラメータ	(4bit)
idSL114K用第 1雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL124K用第 2雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL134K用第 3雑音符号帳パラメータ(5bit)idGL104K用第 0雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL114K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL124K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)	idGL01	第 1雑音符号帳ゲインパラメータ	(4bit)
idSL124K用第 2雑音符号帳パラメータ(5bit)idSL134K用第 3雑音符号帳パラメータ(6bit)idGL104K用第 0雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL114K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL124K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)	idSL10	4K用第 0雑音符号帳パラメータ	(5bit)
idSL134K用第 3雑音符号帳パラメータ(5bit)idGL104K用第 0雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL114K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)idGL124K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ(3bit)	idSL11	4K用第 1雑音符号帳パラメータ	(5bit)
idGL104K用第 0雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit)idGL114K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit)idGL124K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit)		4K用第 2雑音符号帳パラメータ	(5bit)
idGL11 4K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit) idGL12 4K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit)	idSL13	4K用第 3雑音符号帳パラメータ	(5bit)
idGL12 4K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit)		4K用第 0雑音符号帳ゲインパラメータ	(3bit)
	idGL11	4K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ	(3bit)
idGL13 4K用第 3雑音符号帳ゲインパラメータ (3bit)		4K用第 2雑音符号帳ゲインパラメータ	(3bit)
	idGL13	4K用第 3雑音符号帳ゲインパラメータ	(3bit)

【0052】そして、上記伝送路符号化器4は、上記表 1に示した各バラメータの―部又は全部を聴感上重要な ビット群としてCRC符号計算部5で選択し、さらにC RC符号を計算し、このCRC符号と上記重要ビット群 とを畳み込み符号化器6で畳み込み符号化する。

【0053】2kbpsの場合では、2フレーム40ms ec当たりの120ビットに対し、表2に示すように、重 要ビット群80ビットをクラスIとし、その他の40ビ

ットをクラスIIとする。 [0054] 【表2】

項目 2kbps 4kbps 80 class I 112 CRC 14 14 TAIL 10 10 総数 104 136 104 class I I 40 240 144 (8.0kbps) (3.6kbps)

【0055】クラスIの80ビットを基にCRC符号計算部5は、CRC符号を14ビット生成する。そして、 畳み込み符号化器6は、クラス1の80ビットと上記14ビットのCRC符号と、テールビット10ビットとを使って畳み込み符号化を行う。

【0056】との畳み込み符号化器6によって得られた104ビットと、クラスIIの40ビットの合計144ビットに対してビットインターリーブ及び2フレームにわたるインターリーブを施して伝送することにより2kbpsでの音声符号化を実現できる。なお、実際に伝送するときには、他の冗長ビットを付加している。

【0057】また、4kbpsの場合では、表2に示す 20 ように、重要ビット群112ビットをクラスIとし、そ *

*の他の104ピットをクラスIIとする。

【0058】クラスIの112ビットを基にCRC符号計算部5は、CRC符号を14ビット生成する。そして、畳み込み符号化器6は、クラス1の112ビットと上記14ビットのCRC符号と、テールビット10ビットとを使って畳み込み符号化を行う。

【0059】この畳み込み符号化器6によって得られた 136ビットと、クラスIIの104ビットの合計240 ビットに対してビットインターリーブ及び2フレームに 10 わたるインターリーブを施して伝送することにより4k bpsでの音声符号化を実現できる。なお、実際に伝送するときには、他の冗長ビットを付加している。

【0060】ととで、表3には、2kbps時の各パラメータに対するクラスIとクラスIIとの割り当て例を示す。クラスIが保護ビット数として割り当てられている重要ビットであり、クラスIIが非保護ビット数として割り当てられているビットである。なお、とこでは、1フレーム20msec当たりの割り当て例を示す。

[0061]

【表3】

		有声音		無声音			
バラメータ	保護	非保護	総数	保護	非保護	総数	
	<u>L*9\数</u>	ピット数		ピッ数	L'yh数		
LSP0	6	0	6	6	0	6	
LSP2	0	6	6	3	3	6	
LSP3	0	5	5	0	5	5	
LSP4	1	0	1	1	C	1	
VUV	2	0	2	2	0	2	
PCH	6	1	7				
idS0	0	4	4				
idS1	0	4	4				
idG	5	0	5				
idSL00				0	6	6	
idSL01				0	6	6	
idGL00				4	0	4	
idGL01				4	0	4	
総数	20	20	40	20	20	40	

【0062】また、表4には、4kbps時の各パラメータに対するクラスIとクラスIIとの割り当て例を示す。

【0063】 【表4】

40

18

		有声音			無声音			
パラメータ	保護	非保護	総数	保護	非保護	総数		
	L'ッ数	ピッ数		L*9\数	ピット数			
LSP0	6	0	6	6	0	6		
LSP2	6	0	6	3	3	6		
LSP3	0	5	5	0	5	5		
LSP4	1	0	1	1	0	1		
LSP5	0	8	8	Q	8	8		
VUV	2	0	2	2	0	2		
PCH	- 6	1	7					
idS0	1	3	4					
id\$1	1	3	4					
idG	5	0	5					
idSO_4K	0	7	7					
idS1_4K	0	10	10					
idS2_4K	0	9	9					
idS3_4K	0	6	6					
id\$L00				0	6	6		
idSL01				0	6	6		
idGL00				4	0	4		
idGL01				4	D	4		
id\$L10				0	5	5		
idSL11				Q	5	5		
idSL12				0	5	5		
idSL13				0	5	5		
idGL10				2	1	3		
idGL11				2	1	3		
idGL12				2	1	3		
idGL13				2	1	3		
総数	28	52	80	28	52	80		

【0064】上記表2及び表3に示した保護ビット/非 保護ビットの割り当て例、すなわち聴感上重要なビット 形を形成する線スペクトル対(LSP)パラメータの一 部又は全部、上記音声信号が有声音(Voice: V)か無 声音(Un Voice: UV)かを示す有声音(V)/無声音 (UV) 判定パラメータの全部、上記音声信号が有声音 であるときのピッチ (Pith) パラメータの一部又は全 部、同じく上記音声信号が有声音でるあるときの線形予 測符号化(LPC)残差信号のスペクトルエンベロープ を示すスペクトル符号帳インデクス及びゲインインデク スの一部又は全部、及び上記音声信号が無声音であると きの線形予測符号化(LPC)残差信号の雑音符号帳イ 40 について説明する。 ンデクス及びゲインインデクスの一部又は全部を対象と している。

【0065】携帯電話装置では、通話の品質を維持する 必要上、上記LSPパラメータの初段LSP0は符号帳 より求めた実際のLSP係数に近時したLSP周波数で あり、正確な伝送が望まれるので、保護ビットを総数6 ビットの全てとしている。また、V/UV判定パラメー タであるVUVバラメータはその信号の質を表している ので総数2ビットの全てを保護している。また、ビッチ

パラメータ (PCH) は信号の基本周波数であるので、 **総数7ビットの内の6ビットまでを保護している。ま** の割り当て例は、上記音声信号の周波数スペクトルの概 30 た、有声音時のLPC残差信号のスペクトルエンベロー プを示す符号帳のゲインインデクスは信号の音量(レベ ル) になっており、正確な伝達が望まれるので、総数5 ビットの全てを保護ビットとしている。

> 【0066】つまり、このような重要ビット群は、伝送 路誤りの起きやすい環境下においてある程度通話品質を 維持し、そのビットが誤ることで生じ得る異音の発生を 未然に防止できるという目的で選定される。

> 【0067】次に、CRC符号計算部5でのCRC符号 計算と、畳み込み符号化器6での畳み込み符号化の詳細

> 【0068】なお、以下の表5と表6には、2kbps 時のクラスI、4kbps時のクラスIのCRC生成多項 式への入力ビット順P[i]を示す。ここで、各パラメー タの添え字 "p"は1フレーム前のパラメータを示すも のである。また、ビット0はLSBを示す。1つの項に 2個のパラメータが書かれているのは、上段が有声音 時、下段が無声音時である。

[0069]

【表5】

ī	Item	Bit	j	Item	Bit	i	Item	Bit
$\frac{1}{0}$	LSP0p	5	14		4	1		
ľ	Larup	"	'*	idGp	 	28	PCHp	5
1	LSPO	5	15	idGL00p	0	-	idGL01p	0
'	LSPU	l °	15	idG	4	29	PCH	5
-	1.000	 	1.	idGL00	0		idGL01	0_
2	LSP0p	3	16	idGp	3	30	YUV p	0
H	1.000	 	 	LSP2p	5	_	_	
3	LSP0	3	17	idG	3	31	VUV	0
<u> </u>		 	- -	LSP2	5	<u> </u>		
4	LSP0p	1	18	idGp	2	32	LSP4p	0
<u> </u>		 	<u> </u>	LSP2p	4			
5	LSP0	1	19	idG	2	33	LSP4	0
<u> </u>		<u> </u>	<u> </u>	LSP2	4			
6	VUVP	1	20	idGp	1	34	LSP0p	0
				LSP2p	3			
7	VUV	1	21	id G	1	35	LSP0	0
L	<u> </u>			LSP2	3			
8	РСНр	6	22	idGp	0	36	LSP0p	2
	i dGL00p	3		idGL01p	3			
9	PCH	6	23	idG	0	37	LSP0	2
	idGL00	3		idGL01	3			
10	PCHp	4	24	РСНр	1	38	LSP0p	4
	idGL00p	2		idGL01p	2	•		·
11	PCH	4	25	PCH	1	39	LSP0	4
	idGL00	2		idGL01	2			.
12	PCHp	2	26	PCHp	3			
-	idGL00p	1		idGL01p	1			
13	PCH	2	27	PCH	3			
. •	idGL00	1	- '	idGL01	1			
	LIGUEOU	_	L	INMERI				

[0070] [表6]

22

i	Item	Bit	Τi	Item	Bit	Ιi	Item	Bit
0	LSP0p	5	19	idG	0	38	idGp	3
<u></u>		1	L	idGL10	1	1	idGL01p	3
1	LSP0	5	20	idS0p	3	39	idG	33
				idGL11p	2	1	idGL01	3
2	LSP0p	3	21	id\$0	3	40	PCHp	1
		l	1	idGL11	2	1	idGL01p	2
3	LSPO	3	22	LSP2p	0	41	PCH	1
L.		<u> </u>		idGL11p	1 1	1	idGL01	2
4	LSP0p	1	23	LSP2	0	42	PCHp	3
				idGL11	1	1	idGL01p	1
5	LSPO	1	24	LSP2p	5	43	PCH	3
L_					ł		idGLD1	1
6	VUVp	1	25	LSP2	5	44	PCHp	5
							idGL01p	0
7	VUV	1	26	LSP2p	4	45	PCH	5
<u> </u>							idGL01	0
8	PCHp	6	27	LSP2	4	46	VUVp	Ô
	idGL00p	3	L		i l		·	,
9	PCH	6	28	LSP2p	3	47	VUV	0
	idGL00	3		<u> </u>				
10	PCHp	4	29	LSP2	3	48	LSP4p	0
	idGL00p	4					•	
11	PCH	4	30	LSP2p	2	49	LSP4p	0
	idGLOD	2		idGL12p	2			ľ
12	PCHp	2	31	LSP2	2	50	LSP0p	0
	idGL00p	1		idGL12	2 2 2			Ť
13	PCH	_ 2	32	LSP2p	1	51	LSP0	0
	idGL00			idGL12p	1	1		- 1
14	idGp	4	33	LSP2	1	52	LSP0p	2
	idGL00p			idGL12	1		•	_
15	idG	4	34	id\$1p	3	53	LSP0	2
	idGL00	Q		idGL13p		ı l		_
16	idGp	2	35	idS1	3	54	LSP0p	4
	idGL10p	0 2 2 2 2		idGL13	2		1	1
17	idG	2	36	id\$1p	1	55	LSPO	4
	idGL10	2	[idGL13p	1			
18	idGp	0	37	i dG	1			
	idGL10p	1	[idGL13	1		,	- 1

【0071】CRC符号計算部5は、次の(1)式に示 *【0072】 すCRC多項式により、1フレーム当たり7ビットのC 30 【数1】 RC符号CRC[i]を得る。

21

$$R(x) = \sum_{i=0}^{6} CRC[i] \cdot x^{i} \qquad (1)$$

【0073】但し、

[0074]

$$x^{7} \sum_{i=0}^{N} P[i] \cdot x^{i} = Q(x) \cdot G_{CRC}(x) + R(x)$$
 (2)

★40★ [数3] $G_{CRC}(x) = 1 + x^4 + x^5 + x^6 + x^7$ [0075]

$$G_{CRC}(x) = 1 + x^4 + x^5 + x^6 + x^7$$
 ... (3)

【0076】である。

【0077】上記(2)式において、2kbps時には N=39、4kbps時にはN=55である。以下、特 にことわりのないときにはこれに従う。

【0078】そして、上記(1)式~(3)式により求

めたCRC符号CRC[i]と、上記表5、表6に示した P[i]を使って、以下の(4)式に示すように畳み込み 符号化器6の入力ビット列CVin[i]を作成する。

[0079]

【数4】

$$CV_{in}[i] = \begin{cases} CRC[6-2i] & (0 \le i \le 3) \\ P[i-4] & (4 \le i \le N+4) \\ CRC[2(i-N)-9] & (N+5 \le i \le N+7) \\ 0 & (N+8 \le i \le N+12) & \cdots \end{cases}$$

【0080】畳み込み符号化器6は、上記入力ビット列 *号化を行う。

CVin[i]と上記重要ビット群を入力し、次の(5)

[0081]

式、(6)式に示す二つの生成多項式により畳み込み符*

【数5】

$$G_1(D)=1+D+D^3+D^5$$

[0082]

※ ※ [数6]
$$G_2(D) = 1 + D^2 + D^3 + D^4 + D^5 \qquad \cdots \qquad (6)$$

ら始まり、上記(5)式、(6)式の多項式により交互 に畳み込み符号化を実行する。

【0083】この畳み込み符号化器6は、G、(D)か ★順に、クラスIIのビット群を上記畳み込み符号化器6の 符号化出力と接合して伝送する。

[0085]

【0084】なお、下記の表7、表8には、2kbp

【表7】

s、4kbpsのクラスIIのビット順を示す。この入力★

i	Item	Bit	j	Item	Bit	i	Item	Bit
0	LSP2p	2	14	LSP3p	0	28	L\$P2p	4
							id\$L00p	4
1	LSP2	2	15	LSP3	0	29	LSP2	4
	ļ	i					id\$L00	4
2	LSP2p	1	16	id\$0p	0	30	L\$P2p	3
	l			idSL01p	5		idSL00p	3
3	LSP2	1	17	idS0	0	31	LSP2	3
				idSL01	<u>5</u> 3		idSLOO	3
4	LSP2p	0	18	id\$1p		32	PCH _P	0
L		L	L	idSL01p	4		idSL00p	2
5	LSP2	0	19	id\$1	3	33	PĈH	0
		l		idSL01	4		idSL00	2
6	LSP3p	4	20	id\$1p	2 3 2 3	34	idS0p	2 3 1
	<u>L</u>			idSL01p	3		idSL00p	
7	LSP3	4	21	i d \$1	2	35	idS0	3
		L		idSL01	3		idSL00	1
8	LSP3p	3	22	id\$1p	1	36	idS0p	2
L				idSL01p	2		idSL00p	0
9	LSP3	3	25	idS1		37	idS0	0 2 0
				idSL01	2		idSL00	
10	LSP3p	2	24	id\$1p	0	38	idS0p	1
L		L		idSL01p	_1		idSL01p	0
11	LSP3	2	25	id\$1	0	39	idS0	1
			L	idSL01	1		idSL01	0
12	LSP3p	1	26	LSP2p	5			
	L	<u> </u>		idSL00p				
13	LSP3	1	27	LSP2	5 5			
	<u> </u>			idSL00	5			

[0086]

【表8】

26

i	Item	Bit	i	Item	Bit	i	Item	Bit
0	LSP3	4	18	id\$1	1	36	idS1_4K	0
				idSL00	3		id\$L11	2
1	LSP3	3	19	id\$1	0	37	idS2_4K	8
			i	idSL00	2		idSL11	1
2	LSP3	2	20	idSO_4K	6	38	idS2_4K	7
		:		idSL00	1		idSL11	0
3	LSP3	1	21	idSO_4K	5	39	i <u>d\$2_4K</u>	6
				id\$L00	0		idSL11	0
4	LSP3	0	22	idSO_4K	4	40	idS2_4K	5
	.			idSL01	5	L	idSL12	4
5	LSP5	7	23	idSO_4K	3	41	idS2_4K	4
				idSL01	4		idSL12	3
6	LSP5	6	24	idSO_4K	2	42	idS2_4K	3 3 2 2
				idSL01	3	L	idSL12	2
7	LSP5	5	25	idSO_4K	1	43	idS2_4K	
				idSL01	2		idSL12	1
8	LSP5	4	26	idSO_4K	0	44	idS2_4K	1
				idSL01	1		idSL12	0
9	LSP5	3	27	idS1_4K	9	45	idS2_4K	0
				idSL01	0		idSL12	0
10	LSP5	2	28	idS1_4K	8	46	idS3_4K	5
		L		idSL10	4		idSL13	4
11	LSP5	1	29	id\$1_4K	7	47	id\$3_4K	4
			<u> </u>	idSL10	3		idSL13	3
12	LSP5	0	30	idS1_4K	6	48	idS3_4K	3
		<u> </u>	Щ	idSL10	2	L	idSL13	2 2
13	PCH	0	31	idS1_4K	5	49	id\$3_4K	
	LSP2	2	ļ	idSL10	1	<u> </u>	idSL13	1
14	id\$0	2	32	idS1_4K	4	50	id\$3_4K	
	LSP2	1	Ш.	idSL10	0		idSL13	0
15	id\$0	1	33	idS1_4K	3	51	idS3_4K	0
	LSP2	0	L_	idSL10	0	<u> </u>	idSL13	0
16	idS0	0	34	idS1_4K	2]]]
	idSL00	5	<u> </u>	idSL11	4	<u> </u>		1
17	id\$1	2	35	idS1_4K_	1]		
	idSL00	4		idSL11	3		<u> </u>	oxdot

【0087】なお、表8に示した4kbpsのクラスII ームセットで並んでいる分の片方だけを示している。実 際には前のフレームと次のフレームのビットが交互に並 べてある。

【0088】次に、上記復号化装置側では、例えば他の 携帯電話装置の符号化装置からの受信した畳み込み符号 化出力であるビット列を復調した後、畳み込み復号化器 16で畳み込み復号化し、CRC符号比較&フレームマ スク部15でこの畳み込み復号化器16からの畳み込み 復号化出力に付加されている上記CRC検査符号と上記 重要ビット群を除いたビット群より計算したCRC誤り 検査符号とを比較し、その比較結果に応じて上記畳み込 み復号化出力を調整する。

【0089】CRC符号比較&フレームマスク部15 は、畳み込み復号化器16が実行する上記畳み込み復号 化工程からの畳み込み復号化出力に付加されている上記 誤り検査符号を用いて伝送誤りを検査する誤り検査工程 と、上記誤り検査工程での誤り検査結果に応じて上記畳 み込み復号化出力を調整する出力調整工程とを実行す

【0090】特に、CRC符号が一致しない時には、そ 50 いる。また、「状態7」のときで、LSPパラメータが

のフレームのデータを用いて音声復号化を行うと、音声 のビット順では、ビット数が104と多いため、2フレ 30 品質を非常に劣化させるので、誤りの検出の連続する度 合いに応じて、パラメータ置換などの処理を行った後 に、音声復号化器17に調整出力を供給する。パラメー タ置換処理としては、バッドフレームマスキング (BadF) rame Masking) 処理が考えられる。

> 【0091】図4は、バッドフレームマスキング処理に よる状態遷移図である。CRC符号検査工程の結果によ り、現フレームの状態変数(state)を変更する。各状 態(状態0から状態7)は、矢印で示した方向に遷移す る。遷移は状態0から始まり、遷移線上の"1"は誤り 40 フレームの場合の遷移方向を、"0"は誤りのないフレ ームの場合の遷移方向を表す。

【0092】通常は、「状態0」でCRC誤りがないと とを示す。例えば、「状態6」には、最低6回連続でC RC不成立となる場合に遷移する。また、「状態O」で は何も処理しない。すなわち、通常の復号化が行われ

【0093】例えば、上記LSPパラメータを復号する 場合、状態変数stateが「状態1」~「状態6」である ときには、LSPパラメータは1フレーム前のものを用

ストレートモードのときにはLSP0~LSP5を使っ て求め、差分モードのときには第0LSP符号インデク スLSPOのみを使って求める。

27

【0094】また、例えば、上記状態変数state変数の 値に応じて、出力音の音量を制御するミュート変数mute を以下の表9のように設定する。ただし、状態変数stat e= 7でのmute(p)は1フレーム前のmute変数を示す。

[0095]

【表9】

state	mute
0	1.000
1.2	0.800
3	0.500
4	0.250
5	0.125
6	0.000
7	mute(p)

*【0096】また、例えば、VUV判定パラメータがV であるときには、状態変数state= 1~6では、スペク トルパラメータidSO、idS1、スペクトルゲインパラメー タidG、4kbps用スペクトルパラメータidS0_4k~ idS3_4 kは1フレーム前のものを使う。

【0097】また、出力音声の音量を制御する意味で残 差信号の周波数スペクトル変数Am[00..44]を次の(7) 式のようにする。ここで、パラメータより求めたAm[i] をAm(。,。) [i]とする。

$$A_m[i] = mute * Am_{ore}[i] \qquad (0 \le i \le 159) \qquad \cdot \cdot \cdot (7)$$

【0099】また、例えば、VUV判定パラメータがU Vであるときには、状態変数state= 1~6のとき、雑 音符号帳ゲインパラメータidGL00、idGL01、4kbps用雑 音符号帳ゲインパラメータidGL10~idGL13は1フレーム 前のものを使う。雑音符号帳パラメータidSL00、idSL0 1、4kbps用雑音符号帳パラメータidSL10~idSL13は個々 のビット数の範囲で一様乱数を発生させてできたものを※

※使う。

【0100】また、出力音声の音量を制御する意味で生 成された残差信号res [00..159]を次の(8)式のよう にする。ここで、パラメータより求めたres[i]をres coco [i]とする。

[0101]

【数8】

$$res[i] = mute * res(_{org})[i] \qquad (0 \le i \le 159) \qquad \cdots \qquad (8)$$

【0102】このようにしてCRC符号比較部&フレー ムマスク部15でバッドフレームマスキング処理が施さ れた畳み込み符号化出力は、音声復号化器17に供給さ

【0103】この音声復号化器17の構成を図5及び図 6に示す。CRC符号比較部&フレームマスク部15か らは、端子202を介して上記図3の端子102からの 上記LSP(線スペクトル対)の量子化出力に相当する コードブックインデクスが、端子203、204、及び 205を介して、上記図3の各端子103、104、及 び105からの各出力に相当するエンベロープ量子化出 力としてのインデクス、ピッチ、及びV/UV判定出力 記図3の端子107からの出力に相当するUV(無声 音) 用のデータとしてのインデクスが取り出される。さ らに、CRC符号比較部&フレームマスク部15でCR C検査されて得られたCRCエラー信号は、無声音合成 部220に送られている。

【0104】端子203からのエンベローブ量子化出力 としてのインデクスは、逆ベクトル量子化器212に送 られて逆ベクトル量子化され、LPC残差のスペクトル エンベローブが求められて有声音合成部211に送られ る。有声音合成部211は、サイン波合成により有声音 50 おいて、上記図5の各部と対応する部分には、同じ指示

部分のLPC(線形予測符号化)残差を合成するもので あり、この有声音合成部211には端子204及び20 30 5からのピッチ及びV/UV判定出力も供給されてい る。有声音合成部211からの有声音のLPC残差は、 LPC合成フィルタ214に送られる。また、端子20 7からのUVデータのインデクスは、無声音合成部22 0に送られて、雑音符号帳を参照することにより無声音 部分の励起ベクトルであるLPC残差が取り出される。 このLPC残差もLPC合成フィルタ214に送られ る。LPC合成フィルタ214では、上記有声音部分の LPC残差と無声音部分のLPC残差とがそれぞれ独立 に、LPC合成処理が施される。あるいは、有声音部分 がそれぞれ取り出され、また、端子207を介して、上 40 のLPC残差と無声音部分のLPC残差とが加算された ものに対してLPC合成処理を施すようにしてもよい。 ここで端子202からのLSPのインデクスは、LPC パラメータ再生部213に送られて、LPCのaパラメ ータが取り出され、これがLPC合成フィルタ214に 送られる。LPC合成フィルタ214によりLPC合成 されて得られた音声信号は、出力端子201より取り出 される。

> 【0105】次に、図6は、上記図5に示した音声復号 化器17のより具体的な構成を示している。この図6に

29

符号を付している。

【0106】この図6において、入力端子202には、 上記CRC符号比較部&フレームマスク部15を介した 図2、3の出力端子102からの出力に相当するLSP のベクトル量子化出力、いわゆるコードブックのインデ クスが供給されている。

【0107】とのLSPのインデクスは、LPCパラメ ータ再生部213のLSPの逆ベクトル量子化器231 に送られてLSP(線スペクトル対)データに逆ベクト ル量子化され、LSP補間回路232、233に送られ 10 てLSPの補間処理が施された後、LSP→α変換回路 234、235でLPC (線形予測符号) のαパラメー タに変換され、このαパラメータがLPC合成フィルタ 214に送られる。ととで、LSP補間回路232及び LSP→α変換回路234は有声音(V)用であり、L SP補間回路233及びLSP→α変換回路235は無 声音(UV)用である。またLPC合成フィルタ214 は、有声音部分のLPC合成フィルタ236と、無声音 部分のLPC合成フィルタ237とを分離している。す を独立に行うようにして、有声音から無声音への遷移部 や、無声音から有声音への遷移部で、全く性質の異なる LSP同士を補間することによる悪影響を防止してい る。

【0108】また、図4の入力端子203には、上記C RC符号比較部&フレームマスク部15を介した図2、 図3のエンコーダ側の端子103からの出力に対応する スペクトルエンベロープ (Am) の重み付けベクトル量 子化されたコードインデクスデータが供給され、入力端 子204には、上記CRC符号比較部&フレームマスク 部15を介した上記図2、図3の端子104からのピッ チのデータが供給され、入力端子205には、上記CR C符号比較部&フレームマスク部15を介した上記図 2、図3の端子105からのV/UV判定データが供給 されている。

【0109】入力端子203からのスペクトルエンベロ ープAmのベクトル量子化されたインデクスデータは、 逆ベクトル量子化器212に送られて逆ベクトル量子化 が施され、上記データ数変換に対応する逆変換が施され て、スペクトルエンベロープのデータとなって、有声音 40 合成部211のサイン波合成回路215に送られてい る。

【0110】なお、エンコード時にスペクトルのベクト ル量子化に先だってフレーム間差分をとっている場合に は、ことでの逆ベクトル量子化後にフレーム間差分の復 号を行ってからデータ数変換を行い、スペクトルエンベ ロープのデータを得る。

【0111】サイン波合成回路215には、入力端子2 04からのピッチ及び入力端子205からの上記V/U V判定データが供給されている。サイン波合成回路21

5からは、上述した図2、図3のLPC逆フィルタ11 1からの出力に相当するLPC残差データが取り出さ れ、これが加算器218に送られている。このサイン波 合成の具体的な手法については、例えば本件出願人が先 に提案した、特願平4-91422号の明細書及び図 面、あるいは特願平6-198451号の明細書及び図 面に開示されている。

30

【0112】また、逆ベクトル量子化器212からのエ ンベローブのデータと、入力端子204、205からの ピッチ、V/UV判定データとは、有声音(V)部分の ノイズ加算のためのノイズ合成回路216に送られてい る。とのノイズ合成回路216からの出力は、重み付き 重畳加算回路217を介して加算器218に送ってい る。これは、サイン波合成によって有声音のLPC合成 フィルタへの入力となるエクサイテイション(Excitati on: 励起、励振)を作ると、男声等の低いピッチの音で 鼻づまり感がある点、及びV(有声音)とUV(無声 音)とで音質が急激に変化し不自然に感じる場合がある 点を考慮し、有声音部分のLPC合成フィルタ入力すな なわち、有声音部分と無声音部分とでLPCの係数補間 20 わちエクサイテイションについて、音声符号化データに 基づくパラメータ、例えばピッチ、スペクトルエンベロ ープ振幅、フレーム内の最大振幅、残差信号のレベル等 を考慮したノイズをLPC残差信号の有声音部分に加え ているものである。

> 【0113】加算器218からの加算出力は、LPC合 成フィルタ214の有声音用の合成フィルタ236に送 られてLPCの合成処理が施されることにより時間波形 データとなり、さらに有声音用ポストフィルタ238 v でフィルタ処理された後、加算器239に送られる。

> 【0114】次に、図6の入力端子207s及び207 gには、上記図3の出力端子107s及び107gから のUVデータとしてのシェイプインデクス及びゲインイ ンデクスがそれぞれ供給され、無声音合成部220に送 られている。端子207sからのシェイプインデクス は、無声音合成部220の雑音符号帳221に、端子2 07gからのゲインインデクスはゲイン回路222にそ れぞれ送られている。雑音符号帳221から読み出され た代表値出力は、無声音のLPC残差に相当するノイズ 信号成分であり、これがゲイン回路222で所定のゲイ ンの振幅となり、窓かけ回路223に送られて、上記有 声音部分とのつなぎを円滑化するための窓かけ処理が施 される。

【0115】窓かけ回路223からの出力は、無声音合 成部220からの出力として、LPC合成フィルタ21 4のUV (無声音) 用の合成フィルタ237に送られ る。合成フィルタ237では、LPC合成処理が施され ることにより無声音部分の時間波形データとなり、この 無声音部分の時間波形データは無声音用ポストフィルタ 238uでフィルタ処理された後、加算器239に送ら 50 れる。

【0116】加算器239では、有声音用ポストフィル タ238 v からの有声音部分の時間波形信号と、無声音 用ポストフィルタ238uからの無声音部分の時間波形 データとが加算され、出力端子201より取り出され る。

【0117】この出力端子201から取り出された音声 復号化出力は、D/A変換器18によりアナログ音声信 号とされ、スピーカ19から音声として発せられる。

【0118】図7及び図8には、上記携帯電話装置が行 う符号化方法と、音声復号化工程をまとめたフローチャ 10 ートを示す。

【0119】すなわち、携帯電話装置の符号化装置側が 実行する音声符号化処理とは、ステップS1の音声符号 化工程により入力音声信号を符号化し、ステップS2で ステップ S 1 からの複数種類の音声符号化パラメータの 内で聴感上重要な重要ビット群を選択し、この重要ビッ ト群からCRC検査符号を計算し、ステップS3でステ ップS2で計算したCRC検査符号と上記重要ビット群 に畳み込み符号化を行う処理である。

【0120】また、上記携帯電話装置の復号化装置側が 20 動作を説明するための状態遷移図である。 実行する音声復号化処理とは、ステップS11で他の携 帯電話装置からの畳み込み符号化出力に畳み込み復号化 を施し、ステップS12でステップS11からの畳み込 み復号化出力に付加されているCRC検査符号を用いて CRC誤り検査を行い、ステップS13でCRC符号に エラーが有るときには、ステップS14に進み、バッド フレームマスキング処理を行い、そして、ステップS1 5で音声復号化を行う処理である。

【0121】とのように、本発明に係る符号化方法及び 化装置として送信側に備える携帯電話装置では、伝送路 の誤りに強い符号化データを出力することができる。

【0122】また、本発明に係る復号化方法及び装置を*

* 適用した伝送路復号化器と、音声復号化器とを復号化装 置として受信側に備えた携帯電話装置では、伝送路誤り による品質の低下を抑えた音声を復号できる。

[0123]

【発明の効果】本発明に係る符号化方法及び装置は、伝 送路の誤りに強い符号化データを出力することができ

【0124】また、本発明に係る復号化方法及び装置 は、伝送路誤りによる品質の低下を抑えた音声を復号で きる。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明に係る符号化方法及び装置、並びに復号 化方法及び装置の実施の形態となる携帯電話装置の構成 を示すブロック図である。

【図2】上記携帯電話装置を構成する音声符号化器の基 本的な構成を示すブロック図である。

【図3】上記音声符号化器の詳細な構成を示すブロック 図である。

【図4】上記携帯電話装置を構成する伝送路復号化器の

【図5】上記携帯電話装置を構成する音声復号化器の基 本的な構成を示すブロック図である。

【図6】 上記音声復号化器の詳細な構成を示すブロック 図である。

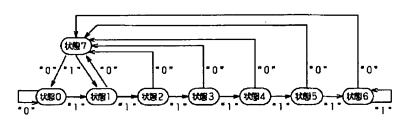
【図7】上記携帯電話装置が行う符号化方法を説明する ためのフローチャートである。

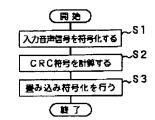
【図8】上記携帯電話装置が行う復号化方法を説明する ためのフローチャートである。

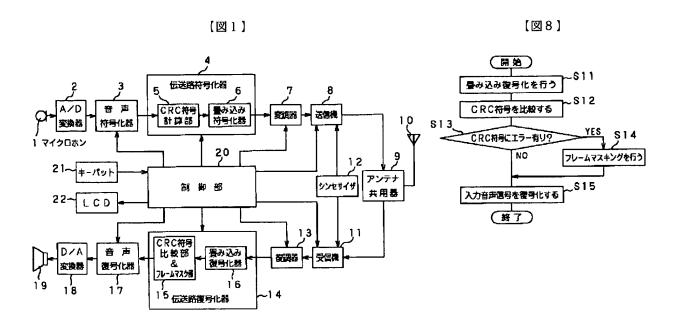
【符号の説明】

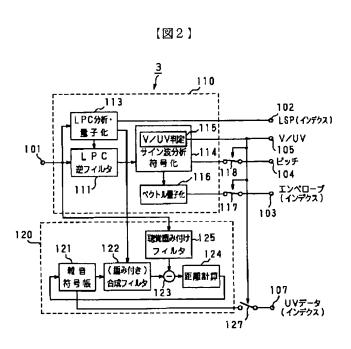
装置を適用した伝送路符号化器4と、符号化器3を符号 30 4 伝送路符号化器、5 CRC符号計算部、6 畳み 込み符号化器、14伝送路復号化器、15 CRC符号 比較部&フレームマスク部、16 畳み込み復号化器

> 【図7】 【図4】

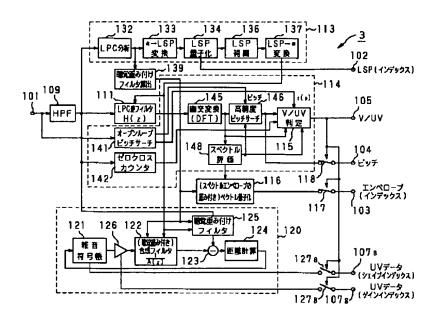




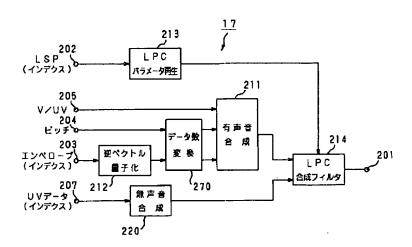




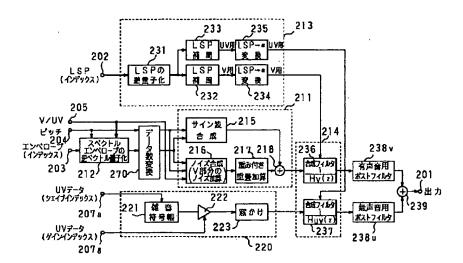
【図3】



[図5]



【図6】



PA030013

PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

TRANSGATION

(11) Publication number:

11-122120

(43) Date of publication of application: 30.04.1999

(51)Int.Cl.

H03M 13/12 G10L 9/00 H04B 14/04 H04L 1/00

(21)Application number: 09-285903

(71)Applicant: SONY CORP

(22)Date of filing:

17.10.1997

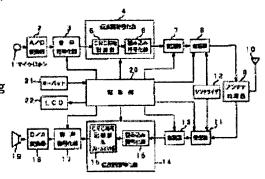
(72)Inventor: MAEDA YUJI

(54) CODING METHOD AND DEVICE THEREFOR, AND DECODING METHOD AND DEVICE **THEREFOR**

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To allow the method to be immune to an error on a transmission line and to prevent quality from being deteriorated.

SOLUTION: A voice coder 3 divides an input voice signal on a time base in the prescribed coding unit and codes the signal in each coding unit and provides an output of a plurality of kinds of voice coding parameters. A cyclic redundancy check CRC code calculation section 5 selects an important bit group in a listening sense among a plurality of kinds of voice coding parameters from the voice coder 3 and generates a CRC code from the important bit group. A convolution coder 6 applies convolution coding to the CRC check code and the important bit group from the CRC code calculation section 5.



* NOTICES *

JPO and INPIT are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.**** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

DETAILED DESCRIPTION

[Detailed Description of the Invention] [0001]

[Field of the Invention] This invention relates to the decoding method and device which classify an input voice signal by predetermined encoding units, such as a block and a frame, and decrypt an encoding method which performs coding processing for every encoding unit and the device which were classified, and this coded signal.

[Description of the Prior Art]An encoding method which performs bit reduction using the statistical property in the segment of time and frequency domain of an audio signal (an audio signal and an audible signal are included) and the characteristic on human being's audibility is known variously. As this encoding method, What is called CELP (Code ExcitedLinear.) Prediction: The VSELP (Vector Sum Excited Linear Prediction: vector—sum exciting line type prediction) coding mode which is a coding mode of a numerals exciting line type prediction coding system, Its attention is paid to the PSI-CELP (Pitch Synchronus Innovation – CELP: pitch synchronous noise excitation source—CELP) coding mode etc. as a voice encoding system of a low bit rate in recent years.

[0003]In waveform-coding methods, such as this CELP coding mode, making the sample of the predetermined number of an input voice signal into an encoding unit — blocking — or it frame-izing, and a block or the sound time axial-wave type for every frame being received, and, By performing the closed loop search of an optimum vector using the analyzing (analysis by synthesis) method by composition, wave-like vector quantization is performed and the index of the vector is outputted.

[0004]

[0002]

[Problem(s) to be Solved by the Invention]By the way, the encoded bit obtained by the voice encoding system (the above-mentioned low bit rate, for example, 2k bps, or 4k bps), Since it is widely applied to fields, such as communication, a computer, and broadcast, as a general audio without captivity by the specific contents of audio information, it is necessary to protect strongly against the error generated in a transmission line.

[0005]When an error occurs continuously in a transmission line, at the time of voice decoding, a chip of a sound etc. will continue over long time and will cause deterioration of voice quality. [0006]This invention is made in view of the above-mentioned actual condition, is strong to the error of a transmission line, and aims at offer of the encoding method which can improve deterioration of quality, a device, a decoding method, and a device.

[0007]

[Means for Solving the Problem]An encoding method concerning this invention is provided with the following.

A voice coding process of classifying an input voice signal by a predetermined encoding unit on a time-axis, coding by each encoding unit, and outputting two or more kinds of voice coding parameters in order to solve an aforementioned problem.

An error-checking code generation process of choosing important important bit groups on audibility among two or more kinds of voice coding parameters from the above-mentioned voice

coding process, and generating an error-checking code from this important bit groups.

A convolutional code chemically-modified [which performs convolutional code-ization to the above-mentioned error-checking code and the above-mentioned important bit groups from the above-mentioned error-checking code generation process] degree.

For this reason, important bit groups can be protected from a line error on audibility. [0008]Here, the above-mentioned voice coding process is provided with the following.

A short-term forecast calculated residual process of searching for the short-term forecast remainder of an input voice signal.

A sine-wave-analytic-encoding process of carrying out sine wave analytic encoding of the short-term forecast remainder searched for.

A waveform-coding process of coding the above-mentioned input voice signal by waveform coding.

[0009]And a part or all of a parameter that generated the above-mentioned error-checking code generation process when the above-mentioned short-term forecast calculated residual process searched for the short-term forecast remainder, A part or all of an encoding output of the above-mentioned sine-wave-analytic-encoding process, and a part or all of an encoding output of the above-mentioned waveform-coding process is chosen as the above-mentioned important bit groups, and an error-checking code is generated from these important bit groups. [0010]A parameter generated in order that the above-mentioned short-term forecast calculated residual process might search for the short-term forecast remainder is a line spectrum pair parameter which forms facies of frequency spectrum of the above-mentioned input voice signal, A voiced/voiceless sound decision parameter with which the above-mentioned input voice signal shows a voiced sound or a voiceless sound in an encoding output of the above-mentioned sinewave-analytic-encoding process, And it is a spectrum code book index and a gain index which show a pitch parameter in case the above-mentioned input voice signal is a voiced sound, and a spectrum envelope of the above-mentioned short-term forecast coding residual signal, An encoding output of the above-mentioned waveform-coding process is a noise code book index and a gain index based on the short-term forecast remainder in case an input signal is a voiceless sound.

[0011]Coding equipment concerning this invention is provided with the following. A voice coding means to classify an input voice signal by a predetermined encoding unit on a time-axis, to code by each encoding unit, and to output two or more kinds of voice coding parameters in order to solve an aforementioned problem.

An error-checking code creating means which chooses important important bit groups on audibility among two or more kinds of voice coding parameters from the above-mentioned voice coding means, and generates an error-checking code from this important bit groups.

A convolutional code-ized means to perform convolutional code-ization to the above-mentioned error-checking code and the above-mentioned important bit groups from the above-mentioned error-checking code creating means.

For this reason, important bit groups can be protected from a line error on audibility.

[0012]A decoding method concerning this invention is provided with the following.

An error-checking code generated from important important bit groups on audibility among two or more kinds of voice coding parameters produced by classifying an input voice signal by a predetermined encoding unit on a time-axis, and coding by this encoding unit.

In order to decrypt coding data which joined bit groups except the above-mentioned important bit groups to a convolutional code-ized output which performed and obtained convolutional code-ization to the above-mentioned important bit groups, and has been transmitted to it and to solve an aforementioned problem, The above-mentioned important bit groups to which it decrypts by collapsing in the above-mentioned convolutional code-ized output, and the above-mentioned error-checking code is added.

A convolution decryption process which collapses bit groups except the above-mentioned important bit groups, and is considered as a decryption output.

An error check process of inspecting a transmission error using the above-mentioned error-

checking code added to a convolution decryption output from the above-mentioned convolution decryption process, An output adjustment process of adjusting the above-mentioned convolution decryption output according to an error check result in the above-mentioned error check process, and a voice decryption process of performing voice decoding processing to a convolution decryption output from the above-mentioned output adjustment process.

[0013]Here, the above-mentioned output adjustment process outputs interpolation data obtained by interpolation processing instead of the above-mentioned convolution decryption output, when an error is detected at the above-mentioned error check process.

[0014] The above-mentioned output adjustment process performs a BADDO frame masked work to the above-mentioned convolution decryption output according to the above-mentioned error check result.

[0015]A decoding device concerning this invention is provided with the following.

An error-checking code generated from important important bit groups on audibility among two or more kinds of voice coding parameters produced by classifying an input voice signal by a predetermined encoding unit on a time-axis, and coding by this encoding unit.

In order to be a device which decrypts coding data which joined bit groups except the above-mentioned important bit groups to a convolutional code-ized output which performed and obtained convolutional code-ization to the above-mentioned important bit groups, and has been transmitted to it and to solve an aforementioned problem, The above-mentioned important bit groups to which it decrypts by collapsing in the above-mentioned convolutional code-ized output, and the above-mentioned error-checking code is added.

A convolution decoding means which collapses bit groups except the above-mentioned important bit groups, and is considered as a decryption output.

An error check and an output adjustment means of inspecting a transmission error using the above-mentioned error-checking code added to a convolution decryption output from the above-mentioned convolution decoding means, and adjusting the above-mentioned convolution decryption output according to this inspection result, A voice decoding means which performs voice decoding processing to the above-mentioned error check and a convolution decryption output from an output adjustment means.

[0016]

[Embodiment of the Invention]Hereafter, the embodiment of the encoding method concerning this invention, a device, a decoding method, and a device is described.

[0017] This embodiment is the cell phone unit which used the encoding method concerning this invention, the device, the decoding method, and the device as a decoding device which consists of the transmission-line decryption machine 14 and the voice decryption machine 17 as coding equipment which consists of the voice coding machine 3 and the transmission-line coding equipment 4 as shown in drawing 1. The transmission-line coding equipment 4 consists of the CRC code calculation part 5 and the convolutional code-ized machine 6, and the transmission-line decryption machine 14 is collapsed and consists of the decryption machine 16 and the CRC code comparing element & frame mask part 15.

[0018] That is, in this cell phone unit, this invention is characterized by the coding equipment which applied the encoding method comprising the following.

The voice coding machine 3 which classifies an input voice signal by a predetermined encoding unit on a time-axis, codes by each encoding unit, and outputs two or more kinds of voice coding parameters.

The CRC code calculation part 5 which chooses important important bit groups on audibility among two or more kinds of voice coding parameters from this voice coding machine 3, and generates a CRC (Cyclic RedundancyCheck: cyclic redundancy check) check code from this important bit groups.

The convolutional code-ized machine 6 which performs convolutional code-ization to the above-mentioned CRC inspection numerals and the above-mentioned important bit groups from this CRC code calculation part 5.

[0019]In this cell phone unit, this invention is characterized by the decoding device which applied the decoding method comprising the following.

CRC inspection numerals generated from important important bit groups on audibility among two or more kinds of voice coding parameters produced by classifying an input voice signal by a predetermined encoding unit on a time-axis, and coding by this encoding unit.

To the convolutional code-ized output which performed and obtained convolutional code-ization to the above-mentioned important bit groups. The above-mentioned important bit groups to which it is a device which decrypts the coding data which joined the bit groups except the above-mentioned important bit groups, and has been transmitted, and decrypts by collapsing in the above-mentioned convolutional code-ized output, and the above-mentioned error-checking code is added.

The convolution decryption machine 16 which collapses the bit groups except the above-mentioned important bit groups, and is considered as a decryption output.

The above-mentioned CRC inspection numerals added to the convolution decryption output from this convolution decryption machine 16 are compared with the CRC error-checking code calculated from the bit groups except the above-mentioned important bit groups, The voice decryption machine 17 which performs voice decoding processing to the convolution decryption output from the CRC code comparison & frame mask part 15 which adjusts the above-mentioned convolution decryption output according to that comparison result, and this CRC code comparison & frame mask part 15.

[0020]In this cell phone unit, the audio signal inputted from the microphone 1 at the time of transmission, Change into a digital signal with A/D converter 2, and a low bit rate called 2k bps/4k bps is coded with the voice coding machine 3, After coding so that quality of a transmission line cannot receive influence in voice quality easily due to the transmission-line coding equipment 4, it becomes irregular with the modulator 7, transmitting processing is performed to an outputted bit with the transmitter 8, and it lets the antenna shared device 9 pass, and transmits from the antenna 10.

[0021]At the time of reception, the receiver 11 receives through the antenna shared device 9, it restores to the electric wave caught with the antenna 10 with the demodulator 13, a line error is corrected with the transmission-line decryption machine 14, and it decodes with the voice decryption machine 17, it returns to an analog voice signal with D/A converter 18, and outputs from the loudspeaker 19.

[0022] The control section 20 controlled each part of the above, and the synthesizer 12 has given transmission and reception frequency to the transmitter 8 and the receiver 11. The keypad 21 and LCD indicator 22 are used for a man machine interface.

[0023]The CRC code calculation part 5 which constitutes the transmission-line coding equipment 4 in such a cell phone unit of composition, As the above-mentioned important bit groups, the line spectrum pair (LSP) parameter which forms the facies of the frequency spectrum of the above-mentioned audio signal in part or all, All of voiced sound (V) / voiceless sound (UV) judging parameters with which the above-mentioned audio signal shows a voiced sound (Voice:V) or a voiceless sound (Un Voice:UV), A pitch (Pith) parameter in case the above-mentioned audio signal is a voiced sound in part or all, Similarly the spectrum code book index the above-mentioned audio signal indicates the spectrum envelope of the linear-predictive-coding (LPC) residual signal at the time of ******* to be with a voiced sound, and a gain index in part or all, And a part or all of the noise code book index of a linear-predictive-coding (LPC) residual signal in case the above-mentioned audio signal is a voiceless sound, and a gain index is chosen, and CRC inspection numerals are generated from these important bit groups.

[0024]Each of these important bit groups are obtained with the voice coding machine 3. The voice coding process which this voice coding machine 3 performs is provided with the following.

The sine-wave-analytic-encoding process of carrying out sine wave analytic encoding of the

remainder of an input voice signal.

The short-term forecast calculated residual process of searching for the short-term forecast

short-term forecast remainder searched for.

The waveform-coding process of coding the above-mentioned input voice signal by waveform coding.

This voice coding machine 3 is explained using drawing 2 and drawing 3.

[0025]In quest of the short-term forecast remainder, for example, the LPC (linear predictive coding) remainder, of an input voice signal, the fundamental view of the voice coding machine 3 of drawing 2 Sine wave analysis (sinusoidal analysis) coding, For example, the 1st coding part 110 that performs harmonic coding (harmonic coding), It has the 2nd coding part 120 coded by waveform coding which has phase reproducibility to an input voice signal, It is using the 1st coding part 110 for coding of the portion of the voiced sound (V:Voiced) of an input signal, and using the 2nd coding part 120 for coding of the portion of the voiceless sound (UV:Unvoiced) of an input signal.

[0026] The composition which performs sine wave analytic encoding like harmonic coding or multiband excitation (MBE) coding is used for the coding part 110 of the above 1st, for example in an LPC residual. The composition of the numerals exciting line type prediction (CELP) coding using the vector quantization by the closed loop search of an optimum vector is used for the coding part 120 of the above 2nd, for example using the analysis method by composition. [0027] In the example of drawing 2, the audio signal supplied to the input terminal 101 is sent to the 1st LPC inverse filter 111, and LPC analyzing and a quantizing part 113 of the coding part 110. The LPC coefficient obtained from LPC analyzing and the quantizing part 113 or what is called an alpha parameter is sent to the LPC inverse filter 111, and the linear prediction remainder (LPC residual) of an input voice signal is taken out with this LPC inverse filter 111. From LPC analyzing and the quantizing part 113, the quantization output of LSP (line spectrum pair) is taken out so that it may mention later, and this is sent to the output terminal 102. The LPC residual from the LPC inverse filter 111 is sent to the sine-wave-analytic-encoding part 114. In the sine-wave-analytic-encoding part 114, pitch detection and spectrum envelope circuit dynamics are performed, and the judgment of V/UV is performed by V (voiced sound) / UV (voiceless sound) judgment part 115. The spectrum envelope amplitude data from the sinewave-analytic-encoding part 114 is sent to the vector quantization part 116. The code book index from the vector quantization part 116 as a vector quantization output of a spectrum envelope is sent to the output terminal 103 via the switch 117, and the output from the sinewave-analytic-encoding part 114 is sent to the output terminal 104 via the switch 118. The V/UV decision output from the V/UV judgment part 115, It is sent to the output terminal 105, and it is sent as a control signal of the switches 117 and 118, and the above-mentioned index and a pitch are chosen at the time of voiced sound (V) mentioned above, and it is taken out from each output terminals 103 and 104, respectively.

[0028]The 2nd coding part 120 of drawing 2 has CELP (numerals exciting line type prediction) coding composition in this example, The compositing process of the output from the noise code book 121 is carried out with the synthesizing filter 122 with dignity, Send the obtained sound with dignity to the subtractor 123, and an error with the sound obtained via the auditory-weights attachment filter 125 in the audio signal supplied to the input terminal 101 is taken out, . As [search/, with the noise code book 121 / the vector that this error is sent to the distance calculating circuit 124, distance calculation is performed, and an error serves as the minimum] the analysis (Analysis by Synthesis) by composition — vector quantization of the time base waveform using the closed loop search using law is performed. As mentioned above, it is used for coding of a voiceless sound part by this CELP coding, and the code book index as UV data from the noise code book 121, When the V/UV decision result from the above-mentioned V/UV judgment part 115 is a voiceless sound (UV), it is taken out from the output terminal 107 via the switch 127 used as one.

[0029] <u>Drawing 3</u> is a figure showing the more concrete composition of the voice coding machine 3 shown in above-mentioned <u>drawing 2</u>. In this <u>drawing 3</u>, the same directions numerals are given to each part of above-mentioned <u>drawing 2</u>, and a corresponding portion.

[0030]In the voice coding machine 3 shown in this <u>drawing 3</u>, the audio signal supplied to the input terminal 101, After filtering which removes the signal of an unnecessary zone with the

highpass filter (HPF) 109 is performed, it is sent to LPC analyzing circuits 132 of LPC (linear predictive coding) analysis and the quantizing part 113, and the LPC inverse filter circuit 111. [0031]They ask for linear predictor coefficients and what is called an alpha parameter with a correlation method, LPC analyzing circuits 132 of LPC analyzing and the quantizing part 113 making 1 block a length of about 256 samples of an input signal waveform, and applying a humming window. The interval of flaming used as the unit of data output is made into about 160 samples. When the sampling frequency fs is 8 kHz, 1 frame interval serves as 20msec with 160 samples.

[0032]alpha parameter from LPC analyzing circuits 132 is sent to the alpha->LSP conversion circuit 133, and is changed into a line spectrum pair (LSP) parameter. This changes into ten LSP parameters, i.e., five pairs, alpha parameter which was able to be found as a direct type filter factor, for example. Conversion is performed for example, using the Newton Rapson method etc. It changes into this LSP parameter because alpha parameter is excelled in the interpolation characteristic.

[0033]the LSP parameter from the alpha->LSP conversion circuit 133 — the LSP quantizer 134 — a matrix — or vector quantization is carried out. At this time, it may vector-quantize, after taking inter-frame difference, and matrix quantization of the part for a multiple frame may be carried out collectively. Here, 20msec is made into one frame, it collects by two frames, and it is matrix-quantizing and the LSP parameter computed every 20msec is vector-quantized. [0034]The index of the quantization output from this LSP quantizer 134, i.e., LSP quantization, is taken out via the terminal 102, and a quantized LSP vector is sent to the LSP interpolation circuit 136.

[0035]The LSP interpolation circuit 136 interpolates the vector of LSP quantized every above—mentioned 20msec or 40msec, and makes it one 8 times the rate of this. That is, an LSP vector is updated every 2.5msec. This is because it will become a waveform very gently-sloping [the envelope of the composite waveform], and smooth if analysis composition of the residual waveform is carried out with a harmonic coding decoding method, so an allophone may be generated when an LPC coefficient changes rapidly every 20msec. That is, if it is made for an LPC coefficient to change gradually every 2.5msec, generating of such an allophone can be prevented.

[0036]In order to perform inverse filtering of voice inputting using the LSP vector for every 2.5msec to which such interpolation was performed, an LSP parameter is changed into alpha parameter which is a coefficient of the 10th direct type about filter by the LSP->alpha conversion circuit 137. The output from this LSP->alpha conversion circuit 137 is sent to the above-mentioned LPC inverse filter circuit 111, and it performs inverse filtering processing with alpha parameter updated every 2.5msec, and he is trying to obtain a smooth output in this LPC inverse filter 111. The output from this LPC inverse filter 111 is sent to the sine-wave-analytic-encoding part 114 and a concrete target, the orthogonal transformation circuit 145, for example, the DFT (discrete Fourier transform) circuit, of harmonic coding circuit **.

[0037]alpha parameter from LPC analyzing circuits 132 of LPC analyzing and the quantizing part 113, It is sent to the auditory-weights attachment filter calculation circuit 139, and the data for auditory-weights attachment is called for and it is sent to the vector quantizer 116 with auditory weights which this weighting data mentions later, and the auditory-weights attachment filter 125 of the 2nd coding part 120 and the synthesizing filter 122 with auditory weights.

[0038]In the sine-wave-analytic-encoding parts 114, such as a harmonic coding circuit, the output from the LPC inverse filter 111 is analyzed by the method of harmonic coding. That is, pitch detection, calculation of the amplitude Am of each HAMONIKUSU, and distinction of voiced sound (V) / voiceless sound (UV) are performed, dimensional conversion of the envelope of HAMONIKUSU or the number of the amplitude Am which changes with pitches is carried out, and it is made fixed numbers.

[0039]In the example of the sine-wave-analytic-encoding part 114 shown in drawing 3, although general harmonic coding is assumed, Especially in MBE (Multiband Excitation: multiband excitation) coding, A model will be made by assumption that a voiced sound (Voiced) portion and a voiceless sound (Unvoiced) portion exist for every frequency-axis field ****** band of the

time (inside of the same block or a frame). In the other harmonic coding, the judgment of a voiced sound or a voiceless sound with an alternative sound in 1 block or a frame will be made. When it applies to MBE coding, the time of all the bands being UVs is made V/UV for every frame under following explanation with UV of the frame concerned. About the analysis composition technique of above-mentioned MBE, this applicant is indicating the detailed example here on the Tokuganhei4-91422 Description and Drawings which were proposed previously. [0040] The input voice signal from the above-mentioned input terminal 101 is supplied to the open loop pitch search part 141 of the sine-wave-analytic-encoding part 114 of drawing 3, and the signal from the above-mentioned HPF(highpass filter) 109 is supplied to the zero cross counter 142, respectively. The LPC residual or the linear prediction remainder from the LPC inverse filter 111 is supplied to the orthogonal transformation circuit 145 of the sine-waveanalytic-encoding part 114. In the open loop pitch search part 141, take the LPC residual of an input signal and the search of the comparatively rough pitch by an open loop is performed, The extracted rough pitch data is sent to the high precision pitch search 146, and highly precise pitch search (fine search of a pitch) by a closed loop which is mentioned later is performed. From the open loop pitch search part 141, the normalization autocorrelation maximum r (p) which normalized the maximum of the autocorrelation of an LPC residual by power with the abovementioned rough pitch data is taken out, and it is sent to the V/UV (voiced sound/voiceless sound) judgment part 115.

[0041]In the orthogonal transformation circuit 145, orthogonal transformation processing of DFT (discrete Fourier transform) etc. is performed, and the LPC residual on a time-axis is changed into the spectrum amplitude data on a frequency axis. The output from this orthogonal transformation circuit 145 is sent to the spectral evaluation part 148 for evaluating the high precision pitch search part 146 and spectrum amplitude, or an envelope.

[0042]the comparatively rough rough pitch data extracted in the open loop pitch search part 141 by the high-degree-of-accuracy (fine) pitch search part 146, and the orthogonal transformation section 145 — for example, the data on the frequency axis by which DFT was carried out is supplied. In this high precision pitch search part 146, focusing on the above-mentioned rough pitch data value, it shakes ** number sample every by 0.2 - 0.5 unit, and drives in to the value of the optimal fine pitch data with a decimal point (floating). Analysis according to what is called composition as the technique of the fine search at this time (Analysis by Synthesis) The pitch is chosen so that the compounded power spectrum may become the closest to the power spectrum of a fundamental tone using law. About the pitch data from the highly precise pitch search part 146 by such a closed loop, it has sent to the output terminal 104 via the switch 118. [0043]Based on the spectrum amplitude and the pitch as an orthogonal transformation output of an LPC residual, the spectrum envelope which are a size of each HAMONIKUSU and its set is estimated by the spectral evaluation part 148, It is sent to the high precision pitch search part 146, the V/UV (voiced sound/voiceless sound) judgment part 115, and the vector quantizer 116 with auditory weights.

[0044]The V/UV (voiced sound/voiceless sound) judgment part 115, The output and the optimum pitch from the high precision pitch search part 146 from the orthogonal transformation circuit 145, The V/UV judging of the frame concerned is performed based on the spectrum amplitude data from the spectral evaluation part 148, and normalization autocorrelation maximum [from the open loop pitch search part 141] r (p) and the zero cross counted value from the zero cross counter 142. The boundary position of the V/UV decision result for every band in MBE is also good also as a single-threaded affair of a V/UV judging of the frame concerned. The decision output from this V/UV judgment part 115 is taken out via the output terminal 105. [0045]By the way, the data number conversion (a kind of converting sampling rate) part is provided in the outputting part of the spectral evaluation part 148, or the input part of the vector quantizer 116. This data number converter is for making amplitude data |A_m| of an envelope into

the fixed number in consideration of the numbers of partition-bands regions on a frequency axis differing according to the above-mentioned pitch, and data numbers differing. That is, when an effective band is to 3400 kHz, for example, this effective band will be divided into eight bands -

63 bands according to the above-mentioned pitch, and number $m_{MX}^{}+1$ of above-mentioned amplitude data $|A_m^{}|$ obtained for every bands of these will change with 8-63. For this reason, in the data number converter 119, the amplitude data of this variable number $m_{MX}^{}+1$ is changed into the data of the M fixed number, for example, 44 piece **.

[0046] The amplitude data of the M above-mentioned fixed number (for example, 44 pieces) or envelope data from a data number converter provided in the outputting part of this spectral evaluation part 148 or the input part of the vector quantizer 116, With the vector quantizer 116, it is collected for every prescribed number, for example, 44 data, and is considered as a vector, and vector quantization with dignity is performed. This dignity is given with the output from the auditory-weights attachment filter calculation circuit 139. The index of the above-mentioned envelope from the vector quantizer 116 is taken out from the output terminal 103 via the switch 117. In advance of vector quantization with the above-mentioned dignity, the inter-frame difference using a leakage coefficient suitable about the vector which comprises the data of a prescribed number may be taken.

[0047]Next, the 2nd coding part 120 is explained. The 2nd coding part 120 has what is called CELP (numerals exciting line type prediction) coding composition, and is especially used for coding of the voiceless sound part of an input voice signal. In the CELP coding composition for these voiceless sound parts, the noise output equivalent to the LPC residual of the voiceless sound which are a noise code book and a central value output from what is called SUTOKYASU tick code book (stochastic code book)121 via the gain circuit 126, It has sent to the synthesizing filter 122 with auditory weights. In the synthesizing filter 122 with dignity, the signal of the voiceless sound with dignity obtained by carrying out the LPC compositing process of the inputted noise is sent to the subtractor 123. The signal which carried out auditory-weights attachment of the audio signal supplied via HPF(highpass filter) 109 from the above-mentioned input terminal 101 with the auditory-weights attachment filter 125 is inputted into the subtractor 123, and the difference or error with a signal from the synthesizing filter 122 is taken out. The zero put response of a synthesizing filter with auditory weights shall be deducted from the output of the auditory-weights attachment filter 125 a priori. This error is sent to the distance calculating circuit 124, distance calculation is performed, and a central value vector from which an error serves as the minimum is searched with the noise code book 121. Vector quantization of the time base waveform using the closed loop search using the analyzing (Analysisby Synthesis) method by such composition is performed.

[0048]As data for UV (voiceless sound) portions from the 2nd coding part 120 using this CELP coding composition, the Shape index of the code book from the noise code book 121 and the gain index of the code book from the gain circuit 126 are taken out. The Shape index which is the UV data from the noise code book 121 is sent to 107 s of output terminals via the switch 127s, and the gain index which is UV data of the gain circuit 126 is sent to the output terminal 107g via the switch 127g.

[0049]Here these switches 127s and 127g and the above-mentioned switches 117 and 118, ON-and-OFF control is carried out by the V/UV decision result from the above-mentioned V/UV judgment part 115, and the switches 117 and 118, When the V/UV decision result of the audio signal of the frame which it is going to transmit now is voiced sound (V), it becomes one, and the switches 127s and 127g serve as one, when the audio signal of the frame which it is going to transmit now is a voiceless sound (UV).

[0050]each parameter which the voice coding machine 3 constituted as mentioned above outputted — that is, The next table 1 divided an LSP parameter, a voiced/voiceless sound decision parameter, a pitch parameter, the code book parameter of a spectrum envelope and the gain index, the noise code book parameter, and the gain index into 2k/4k-bps coding, and showed them. The number of bits of assignment is also indicated in this table 1. [0051]

[Table 1]

	1 	T
지号	三二二三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三三	<u>bi</u> t数
LSPO	弟 OLSPバラメータ	(fibit)
LSP2	第 2LSPパラメータ	(6bit)
LSP3	第 3LSPバラメータ	(5bit)
I SP4	第 4LSPバラメータ	(1bit)
LSP5	第 5LSPパラメータ	(8bit)
YUV	有音/無音フラグ	(2bit)
PCH	ピッテパラメータ	(/bit)
i d\$0	第 0スペクトルパラメータ	(4bit)
id\$1	第 1人ペクトルパラメータ	(4bit)
idG	スペクトルゲインパラメ タ	(5bit)
idSD_4K	4K月第 Dスペクトルパラメータ	(7bit)
idS1_4K	4K用第 1スペクトルパラメータ	(10bit)
id\$2_4K	4K用第 2スペクトルパラメータ	(9bit)
idS3_4K	4K用第 3スペクトルパラメータ	(6bit)
idSL00	第 D雑音符号帳パラメータ	(6bit)
idSL01	第 1雑音符号帳パラメータ	(6bit)
i dGL00	第 0雑音符号帳ゲインパラメータ	(4bit)
idGL01	第 1維音符号帳ゲインパラメータ	(4bit)
idSL10	4K用第 0維音符号帳パラメータ	(5bit)
idSL11	4K用第 1雑音符号帳パラメータ	(5bit)
idSL12	4K用第 2雑音符号帳パンメータ	(5bit)
idSL13	4K用第 3雑音符号帳パラメータ	(Bbit)
idGL10	4K用第 0雑音符号帳ゲィンパラメータ	(3bit)
idGL11	4K用第 1雑音符号帳ゲインパラメータ	(3bit)
idGL12	4K用第 2雑音符号帳ゲインパフメータ	(3bit)
idGL13	4K用跨 3維音符号帳ゲインパラメータ	(3bit)

[0052]And the above-mentioned transmission-line coding equipment 4 is chosen by the CRC code calculation part 5 on audibility by making into important bit groups a part or all of each parameter that was shown in the above-mentioned table 1, calculates a CRC code further, and convolutional-code-izes this CRC code and the above-mentioned important bit groups with the convolutional code-ized machine 6.

[0053]In the case of 2k bps, to 120 bits per two-frame 40msec, as shown in Table 2, make 80 bits of important bit groups into the class I, and let 40 bits of others be the class II. [0054]

[Table 2]

項目	2kbps		4kbps
class I	80	112	
CRC	14	14	
TAIL	10	10	
松数		104	138
class T T		40	104
		144	240
	(3.6	kbes)	(6.Okbps)

[0055] The CRC code calculation part 5 generates 14 bits of CRC codes based on 80 bits of the class I. And the convolutional code—ized machine 6 performs convolutional code—ization using 10 bits of tail bits with the CRC code (80 bits and the above—mentioned 14 bits) of the class 1. [0056] The voice coding in 2k bps is realizable by giving and transmitting bit interleave and the interleave covering two frames to 104 bits obtained with this convolutional code—ized machine 6, and 40 bits a total of 144 bits of the class II. When actually transmitting, other redundant bits are added.

[0057]In the case of 4k bps, as shown in Table 2, make 112 bits of important bit groups into the class I, and let 104 bits of others be the class II.

[0058] The CRC code calculation part 5 generates 14 bits of CRC codes based on 112 bits of the

class I. And the convolutional code-ized machine 6 performs convolutional code-ization using 10 bits of tail bits with the CRC code (112 bits and the above-mentioned 14 bits) of the class 1. [0059]The voice coding in 4k bps is realizable by giving and transmitting bit interleave and the interleave covering two frames to 136 bits obtained with this convolutional code-ized machine 6, and 104 bits a total of 240 bits of the class II. When actually transmitting, other redundant bits are added.

[0060]Here, the example of quota of the class I and the class II to each 2k bps o'clock of parameter is shown in Table 3. The class I is the important bit currently assigned as the number of protected bits, and the class II is the bit currently assigned as the number of non-protected bits. Here, the example of quota per one-frame 20msec is shown. [0061]

[Table 3]

	Y	 -					
				無声音			
パラメータ	保護	非保護	総数	保護	非保護	総数	
	<u>ピ</u> ッ\数	ビット数		t^yh数	t*yl数		
LSPO	6	0	6	6	0	6	
LSP2	0	6	6	3	-3	6	
LSP3	0	5	5	0	5	5	
LSP4	1	0	1	1	C	1	
YUY	2	0	2	2	0	2	
PCH	6	1	7				
id\$0	0	4	4				
id\$I	0	4	4				
idG	5	0	5				
idSL00				0	6	6	
id3L01				0	6	6	
idGL00				4	0	4	
idGL ₀₁				4	0	4	
经数	20	20	40	20	20	40	

[0062] The example of quota of the class I and the class II to each 4k bps o'clock of parameter is shown in Table 4.

[0063]

[Table 4]

		有声音		無声音				
バラメータ	保護	非保護	総数	保護	非保護	総数		
	t*y-数	ヒ^ット数		ヒーット数	ピッ!数			
LSPO	6	0	6	6	0	6		
LSP2	6	0	6	3	3	6		
LSP3	0	5	5	O	5	5		
LSP4	1	Û	1	1	0	1		
LSP5	0	8	8	0	8	8		
VUV	2	0	2	2	0	2		
PCH	В	1	7					
id\$0		3	4					
i d\$ 1	1	3	4					
idG	5	0	5					
id\$0 4K	0	7	7					
idS1_4K	0	10	10					
idS2_4K	. 0	9	9					
id\$3_4K	0	6	6					
id\$L00				0	6	6		
idSL01				0	6	6		
idGL00				1	0	4		
idGL01				4	Ü	4		
idSL10				0	5	5		
idSL11_				0	5	5		
idSL12				0	. 5	5		
idSL13				0	5	5		
idGL10				2	1	3		
idGL11				2	1	3		
idGL12				2	1	3		
idGL13				2	1	3		
12数	28	52	80	28	52	80		

[0064]On the example of quota of the protected bits / non-protected bits shown in abovementioned Table 2 and 3, i.e., audibility, the important example of quota of a bit, The line spectrum pair (LSP) parameter which forms the facies of the frequency spectrum of the abovementioned audio signal in part or all, All of voiced sound (V) / voiceless sound (UV) judging parameters with which the above-mentioned audio signal shows a voiced sound (Voice:V) or a voiceless sound (Un Voice:UV), A pitch (Pith) parameter in case the above-mentioned audio signal is a voiced sound in part or all, Similarly the spectrum code book index the abovementioned audio signal indicates the spectrum envelope of the linear-predictive-coding (LPC) residual signal at the time of ***** to be with a voiced sound, and a gain index in part or all, And it is aimed at a part or all of the noise code book index of a linear-predictive-coding (LPC) residual signal in case the above-mentioned audio signal is a voiceless sound, and a gain index. [0065]In the cell phone unit, the quality of a telephone call is maintained, and also [required] first rank LSP0 of the above-mentioned LSP parameter is the LSP frequency recently made into the actual LSP coefficient calculated from the code book, and since exact transmission is desired, protected bits are made into 6 bits of all the totals. Since the VUV parameter which is a V/UV judging parameter expresses the quality of the signal, it has protected 2 bits of all the totals. Since a pitch parameter (PCH) is the fundamental frequency of a signal, even 6 bits of 7 bits of totals have been protected. Since the gain index of the code book in which the spectrum envelope of the LPC residual signal at the time of a voiced sound is shown has volume (level) of a signal and exact transfer is desired, 5 bits of all the totals are made into protected bits. [0066] That is, under the environment where a line error occurs easily, such important bit groups maintain telephone speech quality to some extent, and are selected for the purpose of the ability to prevent beforehand generating of the allophone which may be made because the bit is mistaken.

[0067]Next, the CRC code calculation by the CRC code calculation part 5 and the details of convolutional-code-izing with the convolutional code-ized machine 6 are explained. [0068]Order [of an input bit] P[i] to the CRC generating polynomial of the 2k bps o'clock of class I, and the 4k bps o'clock of class I is shown in the following Table 5 and Table 6. Here, the subscript "p" of each parameter shows the parameter of one frame ago. The bit 0 shows LSB. That two parameters are written to the 1st paragraph, the upper row is the lower berth at the voiceless sound time at the time of a voiced sound. [0069]

[Table 5]

	<u> </u>							
<u>l</u> i	[tem	Bit	j	Item	Bit_	i	Item	Bit
0	LSPOp	b	14	idGp	4	28	РСНр	5
			ļ	idCl 00p	0	<u> </u>	idGL01p	O
1	LSP0	5	15	idG	4	29	PCH_	5
Ш				idGL00	0		idGL01	0
2	LSPOP	3	16	idGp	3	30	ΥUVp	0
L				LSP2p	5			
3	LSP0	3	17	idG	3	31	YUY	Ð
<u></u>				LSP2	5	l		
4	LSP0p	1	18	<u>id</u> Gp	2	32	LSP4p	0
		ļ		LSP2p	4			
5	LSPO	1	19	idG	2	33	LSP4	0
		<u> </u>		LSP2	4			
6	VUVp	1	20	idGp	1	34	LSP0p	0
L.				LSP2p	3			
7	VUV	1	21	id <u>6</u>	1	35	LSP0	0
<u> </u>			ļ	LSP2	3	<u> </u>	<u></u> .	
В	РСНр	6	22	i dGp	0	36	LSPOp	2
	idGL00p	3		idGL01p	3			
9	PCH	§	23	idG	0	37	LSPO	2
	idGI 00	3		idGL01	3			
10	PCHp	4	24	PCH _P	1	38	LSP0p	4
L	idGL00p	2		idGL01p	2			
11	PCH	4	25	PCH	1	39	LSP0	4
	idGL00	2		iJGL01	2			
12	PCHp	2	26	PCIIp	. 3			
	idGL00p	_1		idGL01p	1			
13	PCH .	2	27	PCH	_ 3			
	idGL00	_ 1		idGL01	_ 1			

[0070] [Table 6]

i	Item	Bit	Τi	Item	Bit	Ιi	Item	Bil
0	LSPOD	5	19	idG	a	38	idGp	3
]	, *•	•	'	1dGL 10	1	1 🐃	idGL01p	1 3
1	LSPO	5	20	id\$0p	3	39	idG	33
l] _		idGL11p		1 **	idGL01	3
2	LSP0p	3	21	idS0	3	40	РСНР	Ĭ
	1		1	idGL11	2	''	idGLOIp	2
3	LSPO	3	27	LSP2p	Ō	41	PCH	
L				idGL11p	1	1	idGLD1	2
4	LSPOp	1	23	LSP2	0	42	PCHp	3
		<u> </u>	L	idGL11	Γi		idGLOIp	Ī
5	LSP0	1	24	LSP2p	5	43	PCH	3
		<u> </u>	I _		<u> </u>		idûLUI	1 1
6	VUVρ	1	25	LSP2	5	44	PCHp	_5
<u> </u>	<u> </u>				<u> </u>		idGL D1p	0
7	YUV	1	26	LSP2p	4	45	PCH	5
	<u> </u>	1	L				idGL01	0
8	PCHp	5	27	LSP2	4	46	VUVp	0
_	idGL00p	3	ļ.—				<u></u>	
9	PCH	6	28	LSP2p	3	47	ለበለ	ß
	idCL00	3	<u> </u>					
10	PCHp	4	29	LSP2	3	48	LSP4p	0
	idGL00p	2						
11	PCH	4	30	LSP2p	2	49	LSP4p	0
	idGLOD	2		idGL12p	2			
12	РСНр	2	31	LSP2	2	50	LSPOp	0
42	idGL00p	1		idGL12	2			
13	PCH	2	32	LSP2o	!i	51	LSP0	0
1.1	idGL00	1		idGL 12p	1		1.000	· <u> </u>
14	idGp	4	33	LSP2	1	52	LSPOp	2
15	idGL00p	1	74	idGL12	1		1 COO	
10	idG	4	34	idS1p	3	53	LSPO	2
16	idGL00	2	25	idGL13p	2		1000	
10	idGp idGL10p	2	35	id\$1	3	54	LSP0p	4
17	idG	2	38	idGL13	2	 1	LCDA	
17	idGL10	2	30	idS1p idGL13p	1	55	LSPO	4
18	idGp	0	37	idG				
		1	31					
	idGL10p			idGL13			L	

[0071]The CRC code calculation part 5 obtains 7 bits [per frame] CRC code CRC[i] by the CRC polynomial showing in the following (1) type.
[0072]

[Equation 1]

$$R(x) = \sum_{i=0}^{6} CRC[i] \cdot x^{i} \qquad (1)$$

[0073]however[0074]

[Equation 2]

$$x^{7} \sum_{i=0}^{N} P[i] + x^{i} = Q(x) \cdot G_{CRC}(x) + R(x) \qquad (2)$$

[0075]

[Equation 3]

$$G_{CRC}(x) = 1 + x^{4} + x^{5} + x^{6} + x^{7}$$
 (3)

[0076]It comes out.

[0077]In the above-mentioned (2) formula, it is N= 55 in 2k bps o'clock at N=39 or 4k bps o'clock. This is followed, the following, especially when there is no notice.
[0078]And using CRC code CRC[i] calculated by the above-mentioned (1) formula – (3) type,

[0078]And using CRC code CRC[i] calculated by the above-mentioned (1) formula - (3) type, and P[i] shown in the above-mentioned table 5 and Table 6, as shown in the following (4) types,

input bit sequence CVin[i] of the convolutional code-ized machine 6 is created. [0079]

[Equation 4]

[Equation 4]
$$CV_{in}[i] = \begin{cases} CRC[6-2i] & (0 \le i \le 3) \\ P[i-4] & (4 \le i \le N+4) \\ CRC[2(i-N)-9] & (N+5 \le i \le N+7) \\ 0 & (N+8 \le i \le N+12) & \cdots \end{cases}$$
(4)

[0080] The convolutional code-ized machine 6 inputs the above-mentioned input bit sequence CVin[i] and the above-mentioned important bit groups, and two generating polynomials showing in the following (5) types and (6) types perform convolutional code-ization. [0081]

[Equation 5]

$$G_1(D) = 1 + D + D^3 + D^5$$
 ... (5)

[0082]

[Equation 6]

$$G_2(D) = 1 + D^2 + D^3 + D^4 + D^5$$
 (6)

[0083] This convolutional code-ized machine 6 begins from G_1 (D), and performs convolutional code-ization by turns by the polynomial of the above-mentioned (5) formula and (6) types. [0084] The order of a bit of the class (2k bps and 4k bps) II is shown in the following table 7 and Table 8. It joins to the encoding output of the above-mentioned convolutional code-ized machine 6, and the bit groups of the class II are transmitted to this entry sequenced. [0085]

[Table 7]

Li	Item	Bit	i	Item	Bit	i	Item	Bit
0	L\$P2p	2	14	LSP3p	0	28	LSP2p	4
[Ī			İ			idSLODp	4
1	LSP2	2	15	LSP3	Ó	29	LSP2	4
				<u> </u>	<u> </u>		idSLOO	4
2	LSP2p	1	16	jdS0p	0	30	LSP2p	3 3 3 3
	j			idSLO1p	5		id\$LOOp	3
3	LSP2	1	17	id\$0	0	31	LSP2	3
	i	L.		idSL01	53		idSLOO	3
4	LSP2p	0	18	id\$1p		32	PCHp	0
	_	<u> </u>	L	idSL01p	4		idSLU0p	2
5	LSP2	0	19	idS1	3	33	PCH	0
			<u></u>	idSL01	4		idSL00	3
6	LSP3p	4	20	id\$1p	2	34	idSOp	
				idSl 01p	3		idSI 00p	1
7	L\$P3	4	21	id\$1	2 2 3	35	id\$0	3
				id\$L01	3		idSL00	1
8	LSP3p	3	22	idStp		36	id\$0p	2
				id\$L01p	2		idSL00p	0
3	LSP3	3	25	id\$1	1	37	idSO	2
L		L		id\$L01	0		idSL00	Û
10	LSP3p	2	24	id\$1p	0	38	idSOp	1
l				idSL01p	1		idSL01p	0
11	LSP3	2	25	<u>id\$1</u> .	0	39	1d <u>\$0</u>	
L				idSL01	1		idSL01	0
12	LSP3p	1	2 6	LSP2p	5			
				idSL00p	5			
13	£SP3	1	27	LSP2	क का क			
		<u> </u>		145L00	5			

[0086]

[Table 8]

i	Item	Bit	i	Item	Bit	i	Item	Bit
i	LSP3	4	18	idSt	1	36	idS1 4K	D
֡֡֡֡֡֡֡֡֡		1 '		idSL00	3		id\$L11	2
1	LSP3	3	19	id\$1	0	37	idS2 4K	8
i '				id\$L00	2		idSI 11	1
2	LSP3	2	20	idSO 4K	6	38	idS2_4K	7
				1dSL00	1		idSL11	Û
3	LSP3	1	21	id\$0_4K	5	39	idS2_4K	6
				id\$L00	0		idSL11	0
4	LSP3	0	22	id\$0_4K	4	40	id\$2_4K	5
				idSL01	5		idSL12	4
5	LSP5	7	23	idS0_4K	3	41	idS2_4K	4
				idSL01	T 4		idSL12	3
6	LSP5	6	24	id\$0_4K	2	42	id\$2_4K	3
				idSL01	3	L	id\$ <u>L12</u>	2
7	LSP5	5	25	idSO_4K	1	43	idS2_4K	2_
				idSL01	2		idSL12	
8	L SP5	4	26	id50_4K	0	44	idS2_4K	1
				idSL01	1		idSL12	0
9	LSP5	3	27	id\$1_4K	9	45	idS2_4K	0
				idSLD1	0		idSL12	0
10	l SP5	2	28	idS1_4K	В	46	1dS3_4K	5
			<u>. </u>	idSL10	4	Ĺ	idSL13	4
11	LSP5	1	29	id\$1_4K	7	47	idS3_4K	4
			L_	idSL10	3	<u> </u>	idSL13	3
12	LSP5	0	30	id\$1 4k	6	448	idS3_4K	3
		l		idSL10	2		idSL13	2
13	PCH	n	31	id\$1_4K	5	49	id\$3_4K	2
	LSP2	2	<u> </u>	idSL10	1_1_	-	id\$L13	1
14	id\$0	2	32	idS1_4K	4	50	idS3_4K	1
L	LSP2	1 1	<u> </u>	idSL10	0	Ļ	idSL13	0
15	id\$0	1 _	33	idS1_4K	3	51	id\$3_4K	0
	LSP2	0	L,	idSL10	0		idSL13	Ü
16	idS0	0	31	id\$1_4K	. 2			
	idSL00	5	<u> </u>	idSL11	4	1—	<u> </u>	ļ
17	id\$1	2	35	idS1_4K	1	4		
1	idSL00	4	↓	id\$L11	3		L	<u> </u>

[0087]In order of the bit of the 4k bps class II shown in Table 8, since there is much number of bits as 104, only one of the two of the part located in a line with two frame sets is shown. The bit of a front frame and the following frame is actually arranged in by turns.

[0088]Next, after restoring to the bit string which is the convolutional code-ized output received, for example from the coding equipment of other cell phone units in the above-mentioned decoding device side, Collapse and decrypt with the convolution decryption machine 16, and the above-mentioned CRC inspection numerals added to the convolution decryption output from this convolution decryption machine 16 in the CRC code comparison & frame mask part 15 are compared with the CRC error-checking code calculated from the bit groups except the above-mentioned important bit groups, The above-mentioned convolution decryption output is adjusted according to the comparison result.

[0089] The error check process of inspecting a transmission error using the above-mentioned error-checking code added to the convolution decryption output from the above-mentioned convolution decryption process that the convolution decryption machine 16 performs the CRC code comparison & frame mask part 15, The output adjustment process of adjusting the above-mentioned convolution decryption output according to the error check result in the above-mentioned error check process is performed.

[0090] Since voice quality will be dramatically degraded if voice decryption is performed using the data of the frame when a CRC code is not in agreement in particular, after processing parameter substitution etc. according to the degree which detection of an error follows, adjusted power is supplied to the voice decryption machine 17. As parameter substitution processing, BADDO frame masking (BadFrame Masking) processing can be considered.

[0091] Drawing 4 is a state transition diagram by a BADDO frame masked work. The state

variable (state) of a present frame is changed by the result of a CRC code inspection process. Each state (from the state 0 to the state 7) changes in the direction shown by the arrow. Transition begins from the state 0 and "1" on a transition line expresses the transition direction in the case of the frame in which "0" does not have an error in the transition direction in the case of an error frame.

[0092]Usually, it is shown in "the state 0" that there is no CRC error. For example, in "the state 6", when CRC falling through consecutive at least six times, it changes. Nothing is processed in "the state 0." That is, the usual decryption is performed.

[0093] For example, when decoding the above-mentioned LSP parameter and the state variable state is "state 1" - "state 6", an LSP parameter uses the thing of one frame ago. In the time of "the state 7", when an LSP parameter is a straight mode, it asks using LSP0-LSP5, and at the time of difference mode, it asks only using 0th LSP numerals index LSP0.

[0094] For example, according to the value of the above-mentioned state variable state variable, the mute variable mute which controls the volume of an output sound is set up, as shown in the following table 9. However, mute (p) of state variable state=7 shows the mute variable of one frame ago.

[0095]

[Table 9]

state	mute
0	1.000
1.2	0,800
3	0.500
4	0.250
j	0.125
6	0.000
7	mute(p)

[0096] For example, when a VUV judging parameter is V, In state variable state=1-6, spectrum parameter idS0, idS1, the spectrum gain parameter idG, and spectrum parameter idS0_4 kidS3_4k for 4k bps use the thing of one frame ago.

[0097]The frequency spectrum variable Am of a residual signal [00..44] is carried out like the following (7) types in the meaning which controls the volume of an output sound. Here, Am[i] calculated from the parameter is made into Am_(org) [i].

[8900]

[Equation 7]
$$A_{m}[i] = mute * Am_{(org)}[i] \qquad (0 \le i \le 159) \qquad \cdots \qquad (7)$$

[0099]When a VUV judging parameter is UV, noise code book gain parameter idGL00, idGL01, and the noise code book gain parameters idGL10-idGL13 for 4k bps use the thing of one frame ago at the time of state variable state=1 - 6, for example. Noise code book parameter idSL00, idSL01, and the noise code book parameters idSL10-idSL13 for 4k bps use what was made by generating uniform random numbers in the range of each number of bits.

[0100]The residual signal res [00..159] generated in the meaning which controls the volume of an output sound is carried out like the following (8) types. Here, res[i] calculated from the parameter is made into res_(org) [i].

[Equation 8]

$$res[i] = muiv * res(_{org})[i] \qquad (0 \le i \le 159) \qquad \cdots \qquad (8)$$

[0102]Thus, a convolutional code-ized output to which a BADDO frame masked work was performed in the CRC code comparing element & frame mask part 15 is supplied to the voice decryption machine 17.

[0103]Composition of this voice decryption machine 17 is shown in drawing 5 and drawing 6. From the CRC code comparing element & frame mask part 15. A code book index which is equivalent to a quantization output of above-mentioned LSP (line spectrum pair) from the terminal 102 of above-mentioned drawing 3 via the terminal 202 via the terminals 203, 204, and 205, An index, a pitch, and a V/UV decision output as an envelope quantization output equivalent to each output from each terminals 103, 104, and 105 of above-mentioned drawing 3 are taken out, respectively, and via the terminal 207, An index as data for UV (voiceless sound) equivalent to an output from the terminal 107 of above-mentioned drawing 3 is taken out. A CRC error signal acquired by CRC inspection being conducted in the CRC code comparing element & frame mask part 15 is sent to the voiceless sound synchronizer 220.

[0104]It is sent to the inverse vector quantizer 212, inverse vector quantization is carried out, a spectrum envelope of an LPC residual is called for, and an index as an envelope quantization output from the terminal 203 is sent to the voiced sound synchronizer 211. The voiced sound synchronizer 211 compounds the LPC (linear predictive coding) remainder of a voiced sound section by sine wave composition, and a pitch and a V/UV decision output from the terminals 204 and 205 are also supplied to this voiced sound synchronizer 211. An LPC residual of a voiced sound from the voiced sound synchronizer 211 is sent to the LPC synthesizing filter 214. An index of UV data from the terminal 207 is sent to the voiceless sound synchronizer 220, and an LPC residual which is an excitation vector of a voiceless sound part is taken out by referring to a noise code book. This LPC residual is also sent to the LPC synthesizing filter 214. In the LPC synthesizing filter 214, an LPC compositing process is independently performed for an LPC residual of the above-mentioned voiced sound section, and an LPC residual of a voiceless sound part, respectively. Or it may be made to perform an LPC compositing process to that to which an LPC residual of a voiced sound section and an LPC residual of a voiceless sound part were added. An index of LSP from the terminal 202 is sent to the LPC parameter regenerating section 213. alpha parameter of LPC is taken out and this is sent to the LPC synthesizing filter 214 here. An audio signal acquired by LPC composition being carried out with the LPC synthesizing filter 214 is taken out from the output terminal 201.

[0105]Next, <u>drawing 6</u> shows more concrete composition of the voice decryption machine 17 shown in above-mentioned <u>drawing 5</u>. In this <u>drawing 6</u>, the same directions numerals are given to each part of above-mentioned drawing 5, and a corresponding portion.

[0106]In this drawing 6, a vector quantization output of drawing 2 through the above-mentioned CRC code comparing element & frame mask part 15 and LSP equivalent to an output from the output terminal 102 of 3 and an index of what is called a code book are supplied to the input terminal 202.

[0107]An index of this LSP is sent to the inverse vector quantizer 231 of LSP of the LPC parameter regenerating section 213, and inverse vector quantization is carried out at LSP (line spectrum pair) data, After being sent to the LSP interpolation circuits 232 and 233 and performing interpolation processing of LSP, it is changed into alpha parameter of LPC (linear prediction numerals) by the LSP->alpha conversion circuits 234 and 235, and this alpha parameter is sent to the LPC synthesizing filter 214. here — the LSP interpolation circuit 232 and the LSP->alpha conversion circuit 234 — voiced sound (V) — it is ** and the LSP interpolation circuit 233 and the LSP->alpha conversion circuit 235 are the objects for voiceless sounds (UV). The LPC synthesizing filter 214 has separated the LPC synthesizing filter 236 of a voiced sound section, and the LPC synthesizing filter 237 of a voiceless sound part. That is, as coefficient interpolation of LPC was independently performed by voiced sound section and a voiceless sound part, an adverse effect by interpolating LSP from which character completely differs in a transition part from a voiced sound to a voiceless sound to a voiceless sound to a voiceless sound to a voiced sound is prevented.

[0108]Code index data in which weighting vector quantization of the spectrum envelope (Am) corresponding to an output from the terminal 103 by the side of <u>drawing 2</u> through the above-mentioned CRC code comparing element & frame mask part 15 and an encoder of <u>drawing 3</u> was carried out to the input terminal 203 of <u>drawing 4</u> is supplied, It is supplied to the input terminal 204 by data of a pitch from the terminal 104 of above-mentioned drawing 2 through the above-

mentioned CRC code comparing element & frame mask part 15, and <u>drawing 3</u>, and to the input terminal 205. Above-mentioned <u>drawing 2</u> and V/UV determination data from the terminal 105 of <u>drawing 3</u> through the above-mentioned CRC code comparing element & frame mask part 15 are supplied.

[0109]Index data in which vector quantization of the spectrum envelope Am from the input terminal 203 was carried out, It is sent to the inverse vector quantizer 212, and inverse vector quantization is performed, inverse transformation corresponding to the above-mentioned data number conversion is performed, and it becomes data of a spectrum envelope, and is sent to the sine wave synthetic circuit 215 of the voiced sound synchronizer 211.

[0110]When inter-frame difference is taken in advance of vector quantization of a spectrum at the time of encoding, after decoding inter-frame difference after inverse vector quantization here, data number conversion is performed, and data of a spectrum envelope is obtained. [0111]The above-mentioned V/UV determination data from a pitch and the input terminal 205 from the input terminal 204 is supplied to the sine wave synthetic circuit 215. From the sine wave synthetic circuit 215, drawing 2 mentioned above and LPC residual data equivalent to an output from the LPC inverse filter 111 of drawing 3 are taken out, and this is sent to the adding machine 218. It is indicated by a Description and Drawings of a Description of Tokuganhei4-91422 which this applicant proposed previously, for example and Drawings, or Tokuganhei6-198451 about the concrete technique of this sine wave composition.

[0112]Data of an envelope from the inverse vector quantizer 212, and a pitch from the input terminals 204 and 205 and V/UV determination data are sent to the noise synthetic circuit 216 for noise addition of a voiced sound (V) portion. An output from this noise synthetic circuit 216 is sent to the adding machine 218 via the superposition adder circuit 217 with dignity. If excitation (Excitation: excitation, excitation) which serves as an input to an LPC synthesizing filter of a voiced sound by sine wave composition is made, this, A point which has a feeling of nasal congestion to a sound of low pitches, such as male voice, and a point which tone quality may change rapidly and may sense unnatural by V (voiced sound) and UV (voiceless sound) are taken into consideration, an LPC synthesizing filter input, i.e., excitation, of a voiced sound section. A noise in consideration of a parameter based on audio coded data, for example, a pitch, spectrum envelope amplitude, the peak magnitude in a frame, a level of a residual signal, etc. is added to a voiced sound section of an LPC residual signal.

[0113]After an added output from the adding machine 218 serves as time waveform data and filtering is further carried out by the postfilter 238v for voiced sounds by being sent to the synthesizing filter 236 for voiced sounds of the LPC synthesizing filter 214, and performing a compositing process of LPC, it is sent to the adding machine 239.

[0114]Next, the Shape index and a gain index as UV data from the output terminals 107s and 107g of above-mentioned drawing 3 are supplied to the input terminals 207s and 207g of drawing 6, respectively, and it is sent to the voiceless sound synchronizer 220. The Shape index from 207 s of terminals is sent to the noise code book 221 of the voiceless sound synchronizer 220, and a gain index from the terminal 207g is sent to the gain circuit 222, respectively. A central value output read from the noise code book 221 is a noise signal component equivalent to an LPC residual of a voiceless sound, this serves as amplitude of a predetermined gain in the gain circuit 222, it is sent to a window or ****** 223 and a window or ****** for a bond with the above-mentioned voiced sound section being facilitated is given.

[0115]An output from a window or ****** 223 is sent to the synthesizing filter 237 for UV (voiceless sound) of the LPC synthesizing filter 214 as an output from the voiceless sound synchronizer 220. In the synthesizing filter 237, it becomes time waveform data of a voiceless sound part by performing an LPC compositing process, and after filtering of the time waveform data of this voiceless sound part is carried out by the postfilter 238u for voiceless sounds, it is sent to the adding machine 239.

[0116]In the adding machine 239, a time waveform signal of a voiced sound section from the postfilter 238v for voiced sounds and time waveform data of a voiceless sound part from the postfilter 238u for voiceless sounds are added, and it is taken out from the output terminal 201. [0117]A voice decryption output taken out from this output terminal 201 is made into an analog

voice signal by D/A converter 18, and is emitted as a sound from the loudspeaker 19. [0118]An encoding method which the above-mentioned cell phone unit performs, and a flow chart which summarized a voice decryption process are shown in drawing 7 and drawing 8. [0119]With namely, a voice encoding process which the coding equipment side of a cell phone unit performs. Code an input voice signal by a voice coding process of Step S1, and important important bit groups are chosen on audibility at Step S2 among two or more kinds of voice coding parameters from Step S1, It is the processing which performs convolutional code-ization to CRC inspection numerals which calculated CRC inspection numerals from this important bit groups, and were calculated at Step S2 by Step S3, and the above-mentioned important bit groups.

[0120]With voice decoding processing which the decoding device side of the above-mentioned cell phone unit performs. It decrypts by collapsing in a convolutional code-ized output from other cell phone units at Step S11, A CRC error check is conducted using CRC inspection numerals added to a convolution decryption output from Step S11 at Step S12, When a CRC code has an error at Step S13, it progresses to Step S14, a BADDO frame masked work is performed, and it is the processing which performs voice decryption at Step S15.

[0121] Thus, in a cell phone unit with which the transmitting side is equipped by using as coding equipment the transmission-line coding equipment 4 which applied an encoding method and a device concerning this invention, and the coding equipment 3, coding data strong against an error of a transmission line can be outputted.

[0122]In a cell phone unit with which a receiver was equipped by using as a decoding device a transmission-line decryption machine which applied a decoding method and a device concerning this invention, and a voice decryption machine, a sound which suppressed deterioration of quality by a line error can be decoded.

[0123]

[Effect of the Invention]The encoding method and device concerning this invention can output coding data strong against the error of a transmission line.

[0124] The decoding method and device concerning this invention can decode the sound which suppressed deterioration of the quality by a line error.

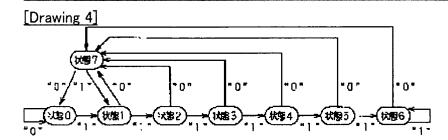
[Translation done.]

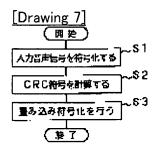
* NOTICES *

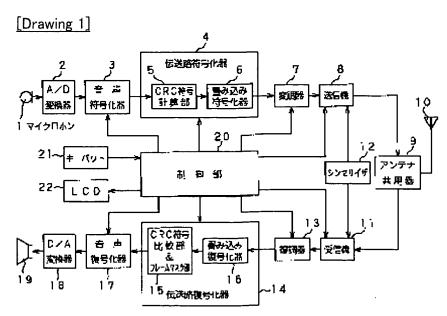
JPO and INPIT are not responsible for any damages caused by the use of this translation.

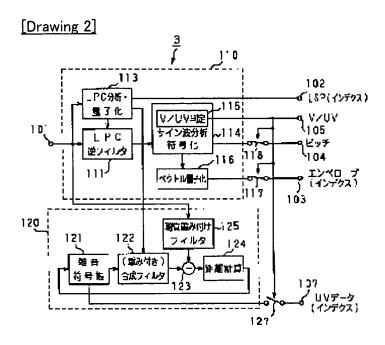
- 1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.**** shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

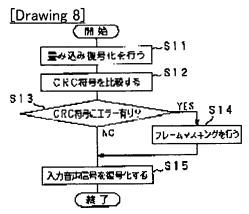
DRAWINGS

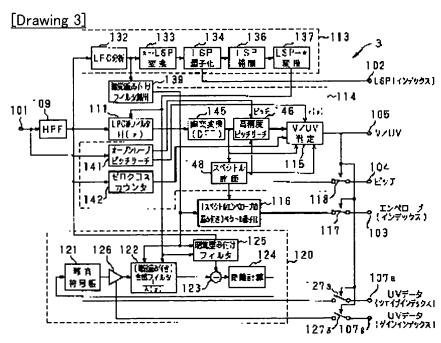


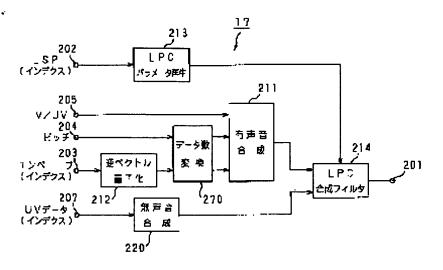


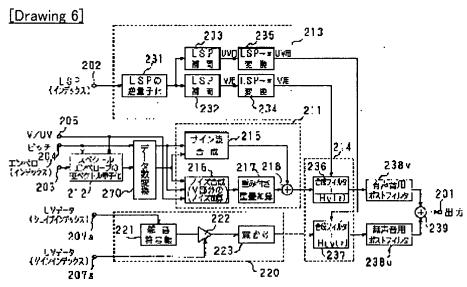












[Translation done.]